

Badminton spelreglement - enkelspel

Het spel

- Het enkelspel gaat tussen twee spelers - 1 aan elke zijde van het net - die proberen op een correcte wijze de shuttle in het speelvak van de tegenpartij te brengen.

De service of opslag

- Het spel wordt ingezet met een 'service' waarbij
 - de kop van het racket zich bij het raken van de shuttle beneden de heup en onder de slaghand van de serveerder moet bevinden.
 - de serveerder en de ontvanger binnen schuin tegenover elkaar liggende serveervakken moeten staan, zonder de grenslijnen van de serveervakken te raken
 - enig deel van beide voeten van de serveerder en de ontvanger moet in stilstaande positie in contact met de vloer blijven vanaf het begin van de service totdat de service geslagen is
 - de service moet de voorste servicelijn van de ontvanger passeren
 - de shuttle het net mag raken, mits hij in het juiste serveervak valt
- De serveervakken
 - De service moet vanuit het rechter serveervak worden geslagen en in het rechter serveervak worden ontvangen als de serveerder geen of een even aantal punten heeft.
 - De service moet vanuit het linker serveervak worden geslagen en in het linker serveervak worden ontvangen als de serveerder een oneven aantal punten heeft.

Scoren en punten

- De speler die een rally wint, scoort een punt en beschikt over de opslag. Een speler wint een rally wanneer de tegenspeler een fout maakt of wanneer de shuttle niet langer in het spel is doordat deze de vloer raakt binnen de speelhelft van de tegenstrever.
- De speler die een game heeft gewonnen, serveert als eerste in de volgende game.
- Een game wordt gewonnen door de partij die het eerst 21 punten heeft gescoord (tenzij anders vermeld door de organisatie), met 2 punten voorsprong, tot max. 30 punten.
- Na elke game wordt gewisseld van speelhelft.

Let

- De scheidsrechter heeft het recht om een let in te roepen wanneer hij / zij dat nodig acht.
- Bij 'let' wordt het spel vanaf het laatste servicepunt geneutraliseerd en wordt de service hernomen.

Fouten

- Als de service
 - niet correct is (zie boven, shuttle blijft steken op of in net, voetfout)
- Als de shuttle
 - buiten de lijnen van het spelveld valt, het plafond of de muren raakt
 - het lichaam van de speler of iemand naast het spelveld raakt
 - door of onder het net gaat of het net niet passeert
 - wordt geslingerd
 - wordt geraakt maar niet meer verder vliegt in de juiste richting
- Als een speler
 - het net of de palen raakt met racket of lichaam
 - in het veld van de tegenspeler komt met racket of lichaam (over of onder het net)

Het toernooi

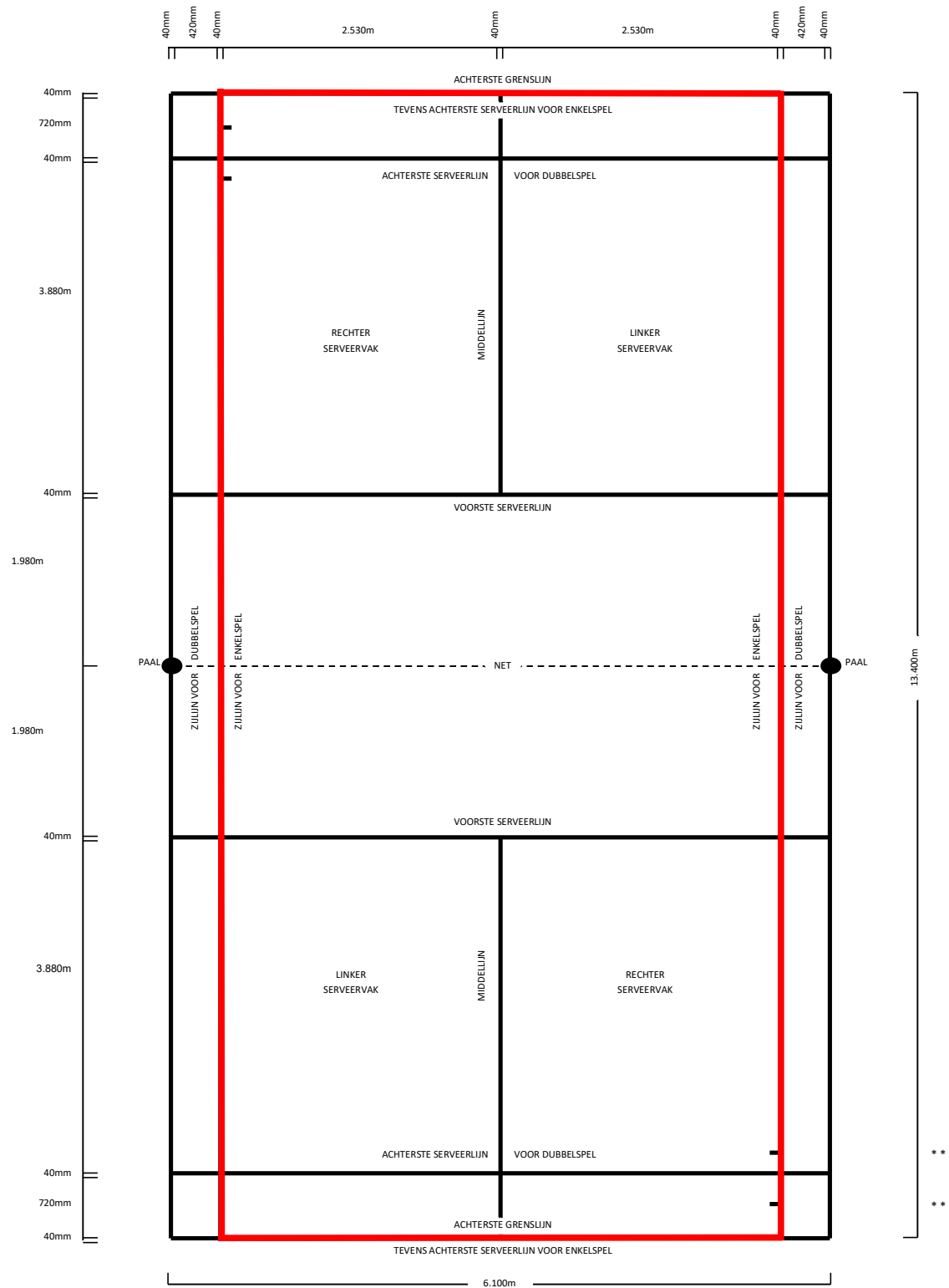
- Het toernooi wordt gespeeld in poules met per ronde een nieuwe poule. Er wordt telkens 1 game gespeeld, tenzij de wedstrijdleiding bij aanvang van het toernooi anders vermeld.
- Binnen elke ronde speelt iedereen tegen iedereen, tenzij anders vermeld.
- Pas wanneer alle wedstrijden in een ronde zijn afgewerkt, kan men starten in de volgende ronde.
- De finaleronde wordt gespeeld naar het beste resultaat uit 3 games.

Puntentelling

De ranking binnen een poule wordt bepaald door het aantal gewonnen wedstrijden.

- Bij ex-aequo wordt gekeken naar
 1. het onderling resultaat
 2. het puntensaldo (# gemaakte punten - # gemaakte punten tegenstanders)

Het speelveld



Opmerking: Speelveld voor enkelspel en dubbelspel