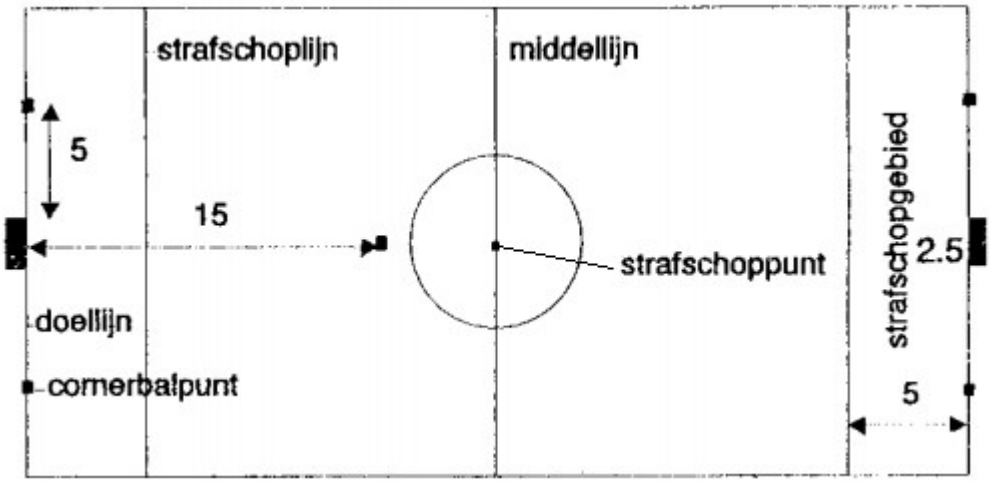
Minivoetbal spelreglement – 5 tegen 5

Het spelreglement tijdens onze toernooien is naar analogie van het reglement van G-Sport Vlaanderen met mogelijks enkele aanpassingen naar toernooiformule toe.

Speelduur en speelveld



- De duur van de wedstrijden is afhankelijk van het aantal ploegen en wordt weergegeven op de wedstrijdschema's op de dag zelf.
- Er wordt gespeeld met zijlijnen en een achterlijn
- Er wordt gespeeld naar kleine minivoetbaldoelen (2,5 m op 1 m)

Wedstrijdorganisatie

- Elke ploeg bestaat uit 5 spelers.
- De aftrap wordt genomen bij aanvang van iedere spelperiode in het middelpunt van het speelveld, dit mag in om het even welke richting. Alle spelers staan op de eigen speelhelft. De tegenstanders houden minimaal 4 meter afstand tot het middelpunt van het speelveld.
- Spelers wisselen mag gedurende de ganse wedstrijd, zonder toestemming van de scheidsrechter. Merk op: de ene speler lost de andere af op de zijlijn door handcontact, om geen onrechtmatig voordeel te bekomen door deze wissel.
- Per ploeg staat er maximum één begeleider als speler op het terrein. De begeleider speelt mee als 'speler onder spelers' d.w.z.
    - Hij/zij past zijn spelniveau aan naar het niveau van de wedstrijd
    - het is niet de bedoeling dat de begeleider een resultaatbepalende rol speelt
    - Hij/zij staat op het terrein met in de eerste plaats een coachende / sturende functie.

- Het is de begeleider toegelaten te scoren.
- Juwelen, uurwerken en andere accessoires die een spelers kunnen kwetsen zijn niet toegelaten

Wedstrijdreglement

- Niemand mag de bal met de arm of hand spelen.
- Elk fysiek contact dat de vlotte voortgang van het spel verhindert, is verboden, alsook slidings.
- De bal mag ook niet langs achter afgenomen worden van de tegenstrever.
- Enkel indoor(voetbal)schoenen worden toegelaten.
- Als de bal buiten gaat, brengt de andere ploeg hem met de voet in van achter de zijlijn, de tegenstanders houden minstens 3m afstand.
- Als de bal het plafond raakt, is hij voor de andere ploeg. Bal op de zijlijn ter hoogte van de plaats van het contact.
- Als de bal buiten gaat, fluit de scheidsrechter niet maar duidt de richting aan waarnaar de ploeg speelt die dan aan bal is.

Doelpunt

- Een doelpunt is geldig wanneer de bal effectief het volledige denkbeeldige doelvlak heeft overschreden, zonder fouten tegenover het reglement. Een doelpunt is geldig wanneer een speler met de hand/arm de bal in eigen doel zendt.
- Na een geldig doelpunt moeten alle spelers zich op de eigen speelhelft begeven tot de bal terug in het spel is gebracht (zie doeltrap)

Intrap

- Een intrap wordt toegekend wanneer de bal volledig de zijlijn heeft overschreden. • Vooraleer de intrap kan genomen worden, moet de bal volledig stil liggen achter de zijlijn, op de plaats waar hij het speelveld heeft verlaten.
- De tegenstander moet minimum 3 meter afstand nemen van de bal.
- De intrap moet binnen de 3 seconden worden uitgevoerd, zo niet wordt de intrap toegewezen aan de tegenstrever (3-seconden-regel)
- Bij een intrap kan niet rechtstreeks gescoord worden.

Doeltrap

- Een doeltrap wordt toegekend als de bal de doellijn volledig heeft overschreden.

- Een speler die een doeltrap neemt mag met de bal aan de voet op het speelveld komen.
- Als er geen doelpunt aangetekend werd, moet de tegenstrever buiten het strafschopgebied blijven tot de bal in het speelveld is gebracht.
- Na een geldig doelpunt moeten alle spelers zich op de eigen speelhelft bevinden tot de bal in het speelveld is gebracht.
- De bal moet volledig stil liggen vooraleer een doeltrap kan genomen worden.
- Een doeltrap moet binnen de 3 seconden worden uitgevoerd, zo niet wordt een intrap toegekend aan de tegenstrever en dit ter hoogte van de strafschoplijn.
- Bij een doeltrap kan niet rechtstreeks gescoord worden.

Corner, cornerbal en cornerbalreeks

- Een corner wordt toegekend in het voordeel van de aanvaller, wanneer de bal de doellijn volledig heeft overschreden en het laatst werd aangeraakt door een verdediger.
- Ook protest t.o.v. de scheidsrechter kan bestraft worden met een extra corner.
- Na de tweede corner in zijn voordeel wordt aan een ploeg een schepcornerbal toegekend.
- De schepcornerbal (vaak ook ‘schepcorner’ genoemd) wordt uitgevoerd door twee spelers van die ploeg. Alle andere spelers moeten zich tijdens de cornerbalfase verwijderen van de terreinhelft waarop de cornerbalfase wordt uitgevoerd. Ze mogen zich ook niet opstellen achter de doellijn.
- De uitvoering van de cornerbalfase gebeurt als volgt:
    - De bal wordt - naar keuze - links of rechts van het doel op het cornerbalpunt gelegd.
    - De eerste speler neemt plaats achter de bal.
    - De tweede speler neemt plaats buiten het strafschopgebied en achter de strafschoplijn.
    - De eerste speler zendt de bal in één beweging met de voet naar de tweede speler, die de toegezonden bal rechtstreeks naar het onverdedigde doel kopt.
    - De bal mag de grond niet raken vooraleer de tweede speler gekopt heeft.
    - De bal mag de grond wel raken nadat de tweede speler gekopt heeft.
    - De speler die kopt mag tijdens de cornerbalfase het strafschopgebied nooit betreden. De bal moet de doellijn overschrijden vooraleer de speler het strafschopgebied mag betreden.
- De scheidsrechter geeft het begin en het einde van de cornerbalfase aan met een fluitsignaal. De fase wordt pas afgefloten indien de scheidsrechter oordeelt dat de

koppende speler zichzelf voldoende onder controle heeft zodat hij het strafschopgebied niet meer zal betreden.
- Wanneer cornerballen een winnaar moeten aanduiden, wordt gewerkt met cornerbalreeksen waarbij binnen iedere reeks elke ploeg vier cornerballen neemt.
- Iedere ploeg duidt vier spelers aan die twee vaste koppels vormen.
- Van zodra een winnaar gekend is (een ploeg kan niet meer bijgehaald worden in aantal gevalideerde doelpunten) wordt de reeks afgesloten.

De scheidsrechter

- Een beslissing van de scheidsrechter wordt niet betwist
- Bij elke fout fluit de scheidsrechter, duidt vervolgens de plaats van de fout aan waar de bal moet gelegd worden en de richting naar waar de ploeg die dan aan bal is speelt.
- De scheidsrechter kent volgende bestraffingen toe:
    - Extra corner:
        - Toegekend bij elk protest t.a.v. de scheidsrechter.
        - Wordt daarbij het aantal van 2 corners bereikt, dan wordt aan de tegenstrever eerst een cornerbal toegekend en het aantal corners wordt verminderd met 2.
    - Schepcornerbal:
        - Toegekend bij een spelfout gemaakt door de verdedigende ploeg buiten hun strafschopgebied en waarbij de scheidsrechter oordeelt dat er aan de aanvallende ploeg reëel doelgevaar wordt door ontnomen.
        - Nadat deze cornerbal is uitgevoerd, wordt het spel hervat met een vrijschop die toegekend wordt als gevolg van de gemaakte spelfout.
    - Onrechtstreekse vrijschop:
        - Bal moet nog door een andere speler aangeraakt worden vooraleer een geldig doelpunt kan gemaakt worden
        - Toegekend bij gevaarlijk spel (ook afpakken langs achter) zonder raken van de tegenstrever; licht onsportief gedrag; doel vasthouden of verschuiven met de intentie bijkomende steun te vinden; bal raakt plafond; alle andere gevallen door de scheidsrechter te bepalen.
    - Rechtstreekse vrijschop:
        - Er kan rechtstreeks een geldig doelpunt gescoord worden
        - Toegekend bij handspel; fel onsportief gedrag; gevaarlijk spel met raken van de tegenstrever (ook afpakken langs achter); duwen, trekken, slaan,

schoppen van tegenstrever; moedwillig verplaatsen van doel om een doelpunt te voorkomen; alle andere gevallen door de scheidsrechter te bepalen.

- Strafschop:
  - Een strafschop wordt genomen naar een onverdedigd doel, vanop het strafschoppunt, 15 meter van de doellijn.
  - Toegekend tegen de speler die binnen het eigen strafschopgebied bestraft wordt met een rechtstreekse vrijschop.
  - Na een strafschop wordt het spel hervat met een doeltrap.

- Bij een gele kaart moet de speler verplicht worden vervangen, tijdens de wedstrijd mag deze niet meer terug ingebracht worden.
- Bij een 2de gele kaart of een rode kaart tijdens de competitie, wordt deze voor twee wedstrijden geschorst. De verantwoordelijkheid om dit uit te voeren ligt bij de begeleider van de ploeg waarvoor de speler uitkomt.
- De scheidsrechter fluit de wedstrijd af. Hij kan een aan de gang zijnde actie laten uitspelen, ook indien de reguliere speeltijd op het scorebord verstreken is.

Fairplay

- Na afloop van een wedstrijd geven de spelers, begeleiders en scheidsrechters mekaar een hand of vuistje.

Puntentelling

- Puntentelling binnen de competitie/voorronde
  - Winnaar: 3 pt
  - Verliezer: 0 pt
  - Gelijkspel: 1 pt
- Bij ex-aequo in de competitie wordt gekeken naar
  - het onderling resultaat
  - het aantal gewonnen wedstrijden
  - het doelpuntensaldo
  - het aantal gemaakte doelpunten
  - cornerbalreeks (4 cornerballen per ploeg)