
Picoo

Praktijkdag G-sport



Wat is picoo?

Picoo is de eerste spelcomputer voor buiten die kinderen stimuleert om samen te bewegen zonder scherm.

Tijdens de (inter)actieve games hebben kinderen het gevoel dat ze aan het gamen zijn op een 'buitenspelcomputer', terwijl ze tegelijkertijd samen bewegen.

Iedere deelnemer heeft een eigen controller, die onderling met elkaar in verbinding staan.

Met coole lichten, geluid en zelfs trillen wordt samen spelen en bewegen nog leuker voor de kinderen. Traditionele spelletjes - zoals tikkertje en verstoppertje - zijn in een compleet nieuw jasje gestoken.

Daarnaast zijn er ook compleet nieuwe spelervaringen ontwikkeld. Probeer de bliksem te vangen in Bliksemsnel, ontwijk de zombies in Zombierun of ga op zoek naar de spion in Spionnenjacht.

Picoo zorgt voor eindeloos actief speelplezier!

Wat zijn de voordelen van picoo?

1. Gamen en buitenspelen in één. Zonder scherm!

Door het gebruik van technologie hebben kinderen het gevoel dat ze aan het gamen zijn en krijgen ze toch beweging! Bovendien zorgen onze games ervoor dat kinderen met elkaar spelen in plaats van met een scherm.

2. Stimuleert de fysieke, sociale én mentale ontwikkeling

Met Picoo krijgen kinderen meer beweging. Hierdoor worden ze fysiek sterker en verbetert hun conditie en motoriek. Door samen te spelen ontwikkelen ze zich ook op sociaal vlak. Daarnaast wordt de fantasie en creativiteit van kinderen geprikkeld, wat goed is voor de mentale ontwikkeling. Bovendien zorgt spelen in de buitenlucht voor frisse zuurstof en daar wordt het brein blij van.

3. Iedereen kan meedoen

Picoo bevordert inclusief spelen doordat het automatisch teams vormt en niemand als laatste gekozen wordt. Het spel wordt bovendien automatisch gekaderd en er is geen fysiek contact nodig (beiden belangrijk voor bijvoorbeeld kinderen met autisme).

4. Eindeloos speelplezier

We ontwikkelen continu nieuwe spellen, waardoor spelen met Picoo nooit saai wordt. Daarnaast kunnen verschillende Picoo sets aan elkaar gekoppeld worden waardoor je ook met grote groepen kunt spelen.

5. Gedaan met discussies

- Picoo vormt automatisch teams, niemand wordt dus als laatste gekozen, waardoor niemand zich uitgesloten voelt
- Picoo kadert het spel, wat belangrijk is voor elk kind. Zeker voor kinderen met autisme. Er ontstaat minder discussie over de regels waardoor de drempel om te spelen lager ligt
- Kinderen hoeven elkaar niet aan te raken tijdens de spelen. Dit is fijn voor kinderen met een visuele beperking, zodat ze niet bang hoeven te zijn om tegen elkaar op te botsen.

Hoe werkt een Picoo?

1. Spel starten

- Geef iedereen een Picoo controller.
- Zorg dat iedereen het polsbandje omdoeten aansnoert
- Iedereen zet zijn/haar Picoo controller aan door kort op de knop te drukken.
- Wacht tot alle lichtjes blauw kleuren.
- Laat iedereen de Picoo controllers dicht bij elkaar houden
- Neem de spelkaart van het spel dat je wil spelen.
- Scan de spelkaart met de zijkant of anderekant van één Picoo controller. De Picoo gaat wit/paars knipperen.
- Deze Picoo controller is de master controller tot het spel start.
- Beweeg de master controller langs de andere Picoo controllers.
- De master controller knippert wit/paars licht.
- Als alle andere controllers wit licht geven, kun je het spel starten.
- Druk op de knop van de master controller om het spel te starten.
- Belangrijk: blijf bij elkaar staan tot op alle Picoo controllers het spel begonnen is.

2. Einde spel

- Aan het einde van ieder spel blijven de Picoo controllers automatisch aan staan.
- Zodra een Picoo controller blauw licht geeft, is deze weer klaar om een spelkaart te scannen en een spel te starten.

3. Picoo controller uitzetten

- Zet een Picoo controller uit door de knop in te drukken en vast te houden tot het licht gaat knipperen. Laat nu de knop los.