

Reglement goalbal



GOEDGEKEURD OP DE RAAD VAN BESTUUR VAN SEPTEMBER 2025

INHOUDSTAFEL

LUIK 1: ALGEMENE BEPALINGEN

1.	MISSIE	pagina 5
2.	DEFINITIES RECREATIE EN COMPETITIE	pagina 5
3.	DEELNAME AAN RECREATIEVE OF COMPETITIEVE SPORTACTIVITEITEN	pagina 5
4.	COMMISSIE EN COMPETITIEMANAGEMENT	pagina 7
5.	CLASSIFICATIE	pagina 7
6.	GEZOND SPORTEN	pagina 7
7.	ETHISCH SPORTEN	pagina 8
8.	ANTIDOPING	pagina 8
9.	GESCHILLENCOMMISSIE EN BEROEPSCOMMISSIE	pagina 9

LUIK 2: REGLEMENT

DEEL A GOALBAL REGLEMENT

SECTIE A VOORBEREIDING VAN DE WEDSTRIJD	pagina 10
1. HET SPEELVELD	pagina 10
2. HET TEAMBANKGEBIED	pagina 11
3. DOELEN	pagina 11
4. DE BAL	pagina 12
5. UITRUSTING	pagina 12
6. EYESHADES, EYE PATCHES, BRILLEN, CONTACTLENZEN EN GEHOORAPPARATEN	pagina 14
7. COMPETITIECATEGORIEËN EN CLASSIFICATIE	pagina 15
8. TEAMSAMENSTELLING	pagina 15
9. OFFICIALS	pagina 15

SECTIE B VOORGAAND AAN DE WEDSTRIJD	pagina 16
10. DE MUNTWORP OF TOSS	pagina 16
11. OPWARMING	pagina 17
12. DUUR VAN DE WEDSTRIJD	pagina 17

SECTIE C TIJDENS DE WEDSTRIJD	pagina 18
13. WEDSTRIJDVERLOOP	pagina 18
14. SCOREN	pagina 19
15. TEAM TIME-OUT	pagina 20
16. OFFICIALS TIME-OUT	pagina 21
17. MEDICAL TIME-OUT	pagina 22
18. BLOEDREGEL	pagina 22

19.	SUBSTITUTION	pagina 23
20.	MEDICAL SUBSTITUTION	pagina 25
SECTIE D OVERTREDINGEN		pagina 26
21.	PREMATURE THROW	pagina 26
22.	BALL OVER	pagina 26
SECTIE E PERSONAL PENALTY'S		pagina 27
23.	SHORT BALL	pagina 27
24.	HIGH BALL	pagina 27
25.	LONG BALL	pagina 27
26.	EYESHADES	pagina 27
27.	ILLEGAL DEFENCE	pagina 28
28.	PERSONAL DELAY OF GAME	pagina 28
29.	PERSONAL UNSPORTING CONDUCT– PERSOONLIJK ONSPORTIEF GEDRAG	pagina 28
30.	NOISE	pagina 30
SECTIE F TEAM PENALTY'S		pagina 31
31.	TEN SECONDS	pagina 31
32.	TEAM DELAY OF GAME	pagina 32
33.	TEAM UNSPORTING CONDUCT	pagina 32
34.	ILLEGAL COACHING	pagina 33
35.	NOISE	pagina 33
SECTIE G HET EINDE VAN DE WEDSTRIJD		pagina 34
36.	VERLENGINGEN	pagina 34
37.	VRIJE WORPEN	pagina 34
38.	SUDDEN DEATH VRIJE WORPEN	pagina 35
39.	TEKENEN VAN HET WEDSTRIJDBLAD EN PROTEST	pagina 36
SECTIE H SCHEIDSRECHTERSGEZAG EN UISCHELDEN VAN OFFICIALS		pagina 37
40.	SCHEIDSRECHTERSGEZAG	pagina 37
41.	ALGEMENE SCHEIDSRECHTERSREGLEMENTEN	pagina 37
42.	UITSCHELDEN VAN OFFICIALS	pagina 38
DEEL B TOERNOOIREGEL		
50.	RANKING VAN DE TEAMS	pagina 39
51.	FORFAIT	pagina 39

APPENDIX 1: Speelveldtekening en signalen

pagina 40

APPENDIX 2: Woordenlijst

pagina 44

LUIK 3: NATIONALE ORGANISATIEBEPALINGEN

1	INRICHTING COMPETITIE	pagina 47
2	DEELNAME AAN DE COMPETITIE	pagina 47
3.	WEDSTRIJDVERLOOP	pagina 53
4	WEDSTRIJDSYSTEEM	pagina 55
5	ACCOMMODATIE EN SPELMATERIAAL	pagina 59
6.	RICHTLIJNEN I.V.M. DE BEKER VAN BELGIË	pagina 59
7.	SANCTIES EN KLACHTEN	pagina 61
8	BOETES	pagina 65
9	OPMERKINGEN	pagina 65
10.	OFFICIALS	pagina 65

LUIK 1: ALGEMENE BEPALINGEN

Dit luik (1) is een overzicht van de algemene regels van G-sport Vlaanderen waarvan jullie lid zijn. Het geldt voor alle sporttakken. De sportspecifieke regels vind je in luik 2 en 3.

1. MISSIE

G-sport Vlaanderen creëert kansen zodat alle personen met een beperking volgens hun eigen behoeften, mogelijkheden en ambities, op een gezonde en kwaliteitsvolle manier aan sport en beweging kunnen doen.

2. DEFINITIES RECREATIE EN COMPETITIE

(zie ook intern reglement, hoofdstuk 12, pagina 22)

2.1. RECREATIEVE SPORTACTIVITEITEN

Deze sport -en beweegactiviteiten hebben:

- een lagere instapvoorwaarde dan competitieve activiteiten;
- geen classificatiesysteem;
- mogelijk een competitief karakter door een eindscore, eindrangschikking, reglement en officials.

2.2. COMPETITIEVE SPORTACTIVITEITEN

Deze sportactiviteiten hebben per definitie:

- een duidelijke eindscore;
- een duidelijke eindrangschikking;
- competities die volgens een officieel reglement worden ingericht;
- een classificatiesysteem, indien dit voor de G-sporttak is uitgewerkt;
- opgeleide officials die de wedstrijden leiden;
- deelnemers die voldoen aan een vooraf bepaalde norm qua sportief niveau, in geval van internationale wedstrijden.

3. DEELNAME AAN RECREATIEVE OF COMPETITIEVE SPORTACTIVITEITEN

(zie ook intern reglement, hoofdstuk 2, pagina 6 & hoofdstuk 12, pagina 22)

- 3.1.** Door hun aansluiting of deelname aan de activiteiten en de werking van G-sport Vlaanderen en haar clubs aanvaarden alle clubs en hun leden, alsook de andere leden van de federatie de statuten, alle reglementen, de deontologische code en de algemene gedragscode van de sportfederatie en de bevoegdheid van de sportfederatie in sportieve, reglementaire, disciplinaire of tuchtrechtelijke, administratieve en juridische aangelegenheden. De clubs verbinden zich ertoe om hun leden op de hoogte te brengen van deze reglementen en deze ook op te leggen en af te dwingen. De reglementen

en gedragscode van de sportfederatie zijn gepubliceerd op de website, inclusief het juridisch reglement.

3.2. Deelname aan recreatieve sportactiviteiten.

Om het recht te hebben deel te nemen aan de recreatieve sportactiviteiten van G-sport Vlaanderen, moet:

- de actieve sporter lid zijn van G-sport Vlaanderen, tenzij de respectievelijke sportreglementen of deelnemingsvoorwaarden dit anders vermelden,
- de club of de sporter de deelname aan de activiteit melden volgens de inschrijvingsprocedure van die activiteit, en
- het juiste deelnamegeld betaald worden.

3.3. Deelname aan competitieve sportactiviteiten.

Om het recht te hebben deel te nemen aan de competitieve sportactiviteiten van G-sport Vlaanderen moet:

- de actieve sporter een beperking hebben, tenzij de respectievelijke sportreglementen dit anders vermelden;
- de actieve sporter lid zijn van G-sport Vlaanderen, tenzij de respectieve sportreglementen dit anders vermelden;
- de club of de sporter de deelname aan de activiteit melden volgens de inschrijvingsprocedure van die activiteit, en
- het correcte deelnamegeld betaald worden.

Voor de pure competities dient men ook volgende richtlijnen te respecteren – competitie

- de actieve competitiesporter moet in het bezit zijn van een geldige nationale classificatie;
- een sporter kan bij meerdere clubs aangesloten zijn maar mag tijdens eenzelfde seizoen niet uitkomen voor twee verschillende sportclubs (of sportteams) in eenzelfde reeks van een competitie;
- een trainer mag niet gelijktijdig uitkomen voor twee verschillende sportclubs (of sportteams) in eenzelfde reeks van een competitie voor een bepaalde teamsport.

3.4. Door hun deelname aan activiteiten van G-sport Vlaanderen gaan alle leden en andere belanghebbenden akkoord dat foto's of bewegende beelden, genomen tijdens deze activiteiten, op de website of in publicaties van G-sport Vlaanderen of haar partnerorganisaties worden gebruikt. Als men hiermee niet akkoord gaat, kan dit gemeld worden aan het secretariaat van G-sport Vlaanderen via portretrecht (doc28).

4. COMMISSIE EN COMPETITIE-MANAGEMENT

(zie ook intern reglement, hoofdstuk 7, pagina 16)

Voor de eigen G-sporttakken installeert G-sport Vlaanderen een commissie, bevoegd om de recreatieve en/of competitieve activiteiten te helpen organiseren in samenwerking met de competitie manager/competitiemanagement. De commissie bestaat uit 1 sporttakverantwoordelijke per club die de sporttak aanbiedt.

G-sport Vlaanderen duidt ook een competitie manager/competitiemanagement aan, bevoegd om breedtesportactiviteiten te organiseren in overleg met de bevoegde medewerker van G-sport Vlaanderen.

Meer info in de aparte [handleiding commissie en competitie management](#).

5. CLASSIFICATIE

(meer info in de aparte [handleiding nationale classificatie](#))

G-sport Vlaanderen coördineert de classificatie van competitiesporters met een fysieke, visuele of verstandelijke beperking in Vlaanderen, zowel van de eigen leden als van de leden van andere Vlaamse sportfederaties.

Classificatie groepeerde sporters in sportreeksen, volgens de impact van de beperking op de prestatie binnen de sporttak of sportdiscipline. Het classificatiesysteem draagt bij aan het waarborgen van eerlijke wedstrijd sport voor personen met een beperking omdat het vastlegt wie aan welke sporttak of –discipline mag meedoen in competitieverband. Het is een extra indeling bovenop die van gewicht, geslacht of leeftijd. Het zorgt er voor dat de invloed van de beperking in eenzelfde sportreeks zo gelijkwaardig mogelijk is.

6. GEZOND SPORTEN

(zie ook intern reglement, hoofdstuk 13, pagina 24)

Gezond sporten staat gelijk aan sporten op een verantwoorde en verantwoordelijke manier, meer bepaald in omstandigheden die in overeenstemming zijn met iemands fysiek, psychisch en sociaal welbevinden.

G-sport Vlaanderen raadt elke sporter aan om de online vragenlijst op www.sportkeuring.be in te vullen en rekening te houden met het daaropvolgende advies of een preventief sportmedisch onderzoek raadzaam is of niet.

7. ETHISCH SPORTEN

(zie ook intern reglement, hoofdstuk 13, pagina 25)

De sportfederatie neemt actie zodat sporters alle kansen hebben om hun sport te beoefenen op een plezierige manier en in een veilige omgeving. G-sport Vlaanderen organiseert een laagdrempelig aanspreekpunt integriteit (API) voor haar clubs en leden en voert een integraal integriteitsbeleid (kwaliteit, preventie en reactie). Alle maatregelen hebben als doel om de bescherming van de fysieke, psychische en seksuele integriteit van personen continu te verbeteren, om risico's te verkleinen en om incidenten te voorkomen en correct af te handelen.

G-sport Vlaanderen beschikt over een **algemene gedragscode** opgesteld op basis van de geldende wetgeving en de richtlijnen van het Internationaal Centrum voor Ethiek in de Sport (ICES). In de federatie is geen plaats voor seksueel of ander grensoverschrijdend gedrag waardoor ook in de code bijzondere aandacht wordt besteed aan de beschrijving van ongepast gedrag.

8. ANTI-DOPING

(zie ook intern reglement, hoofdstuk 13, pagina 26)

Als Vlaamse sportfederatie is G-sport Vlaanderen fundamenteel tegen het gebruik van doping en andere prestatiebevorderende middelen in de sport. G-sport Vlaanderen voert een preventief en reactief antidopingbeleid in lijn met het antidopingdecreet en de Wereld Antidoping Code. We ondersteunen actief dopingpreventie, onder meer door onze sporters hieromtrent geregeld te informeren en te begeleiden. De federatie streeft naar een dopingvrije sport en werkt daarbij nauw samen met NADO Vlaanderen. G-sport Vlaanderen is lid van het Vlaams Sporttribunaal.

Door hun deelname aan activiteiten van G-sport Vlaanderen geven alle leden, clubs en begeleiders aan dat ze gaan voor een dopingvrije sport volgens de bepalingen in het antidopingdecreet en de Wereld Antidoping Code (WADA-Code).

De antidopingregels zijn van toepassing op begeleiders, sportverenigingen en op zo goed als elke sporter, ongeacht hun niveau of het feit of ze al dan niet deelnemen aan wedstrijden. G-sport Vlaanderen stelt een gids voor dopingvrije sportbeoefening ter beschikking van breedtesporters en elitesporters waarin de verplichtingen worden toegelicht.

9. GESCHILLENCOMMISSIE EN BEROEPSCOMMISSIE

(zie ook juridisch reglement, artikel 2, pagina 6) De Geschillencommissie is bevoegd voor kennisname van beroepen tegen beslissingen genomen door het competitie management voor de sporttakken in eigen beheer van G-sport Vlaanderen vzw. In dat geval treedt de Geschillencommissie op als beroepsinstantie, die in laatste aanleg een uitspraak velt.

LUIK 2: REGLEMENT

Dit luik (2) is de vertaling van de internationale IBSA-regels: <https://ibsasport.org/sports/goalball/rules-and-downloads/>. Bij discussie geeft de Engelstalige versie op de IBSA-website de doorslag.

Alle boete boetes vermeld in de Engelstalige versie van het IBSA reglement zijn niet vermeld in deze vertaling in Luik 2. Wat van toepassing is in de Belgische competitie is vermeld in luik 3.

Het competitiesecretariaat geldt als technische afgevaardigde in Luik 2

DEEL A GOALBAL REGLEMENT

SECTIE A VOORBEREIDING VAN DE WEDSTRIJD

1. HET SPEELVELD

- 1.1.** De afmetingen: het speelveld is een rechthoek van 18m lang en 9m breed (+/- 5cm). De afmetingen lopen tot op de buitenhoeken. Enkel de speelveldmarkeringen worden toegelaten als markering op het speelveld (zie tekening Appendix 1). Het speelveld wordt om de 3m verdeeld om zes gebieden te bekomen.
- 1.2.** Voor de doelen aan elke zijde van het speelveld zijn de teamgebieden, 6m lang en 9m breed (+/- 5cm). De teamgebieden zijn verdeeld in twee gelijke secties (3m lang en 9m breed (+/- 65cm). Deze secties worden het oriënteringsgebied en het landingsgebied genoemd. Het oriënteringsgebied bevindt zich het dichtst bij het doel en het landingsgebied is verder van het doel verwijderd. Het teamgebied heeft spelersoriëntatielijnen, zie tekening Appendix 1.
- 1.3.** Het neutrale gebied is het middelste deel van het speelveld. Het is 6m (+/-0,05m) lang en 9m (+/-0,05m) breed; het wordt in twee verdeeld door de middellijn (zie Appendix 1).
- 1.4.** Alle lijnen zijn 5cm breed (+/- 1cm) en worden gemarkeerd met tape. Onder de tape bevindt zich een touw om de spelers te helpen bij hun oriëntatie. Het touw is 0,3cm (+/- 0,05cm) dik en wordt geplaatst onder de bovenste laag tape. De kleur van de tape moet contrasteren met de vloer en de bal zodat referees en ziende toeschouwers de bal en de markeringen duidelijk zien.
- 1.5.** De vloer van het speelveld moet een zachte oppervlakte hebben en moet goedgekeurd zijn door de technische afgevaardigde van IBSA (voor IBSA opgelegde wedstrijden). Voor Paralympische Spelen, wereldkampioenschappen en alle andere kampioenschappen zullen houten, plastic of synthetische vloeren gebruikt worden.

2. HET TEAMBANKGEBIED

- 2.1.** Elk team heeft een teambankgebied, dat zich aan elke zijde van de officiële tafel bevindt, op minimum 3m van de zijlijn van het speelveld. Het is 4m lang (+/-0,05m) en minstens 3m diep; het wordt overal gemarkeerd door een tapelijn met touw (zie Appendix 1).
- 2.2.** Het teambankgebied bevindt zich aan dezelfde zijde van het speelveld als de spelers, ze begint op dezelfde hoogte als de doellijn (zie Appendix 1)
- 2.3.** Bij de rust wisselen de teambankgebieden van zijde net als de spelers.
- 2.4.** Alle teamleden, met uitzondering van 3 spelers, blijven in het hun toegewezen teambankgebied gedurende het spel en minstens een gedeelte van hun lichaam moet zich op of achter de tapelijn bevinden. Indien hier niet aan voldaan wordt, resulteert dit in en een teampenalty voor spelvertraging (delay of game).
- 2.5.** Als een speler die gekwetst raakte of de competitie verliet op de teambank wil zitten, moet hij een identificatietrui dragen zoals voorzien door het organiserend comité van het toernooi. Hij zal worden beschouwd als een niet-deelnemer. Indien hier niet aan voldaan wordt, dient de speler/persoon het wedstrijdveld te verlaten.

3. DOELEN

- 3.1.** De doelen zijn over de volledige breedte van het veld gelegen. De binnenafmetingen zijn 9m (+/-0,05m) lang en 1,30m (+/-0,02m) hoog en minstens 50 cm diep (gemeten vanaf de voorzijde van de deklát tot aan het dichtste punt van de achterzijde van het doel).
- 3.2.** De deklát is stijf.
- 3.3.** De doelpalen en de deklát zijn rond of ovaal en niet meer dan 0,15m in diameter
- 3.4.** De doelpalen bevinden zich met de voorste binnenhoek buiten de zijlijn van het speelveld en in lijn met de doellijn.

4. DE BAL

4.1. De bal beantwoordt aan de volgende specificaties:

- diameter 24-25 cm
- omtrek 75,5-78,5 cm
- gewicht 1.250 gr (+/-50 gr)
- openingen voor het geluid: vier openingen in de bovenste helft en vier openingen in de onderste helft
- belletjes: twee
- rubber: natuurlijke rubber
- hardheid volgens norm DIN 53505: 80-85 °Shore A
- kleur: blauw
- oppervlak: oneffen
- geen giftige bestanddelen

4.2. Bij belangrijke kampioenschappen (Paralympische Spelen, IBSA Wereldkampioenschappen Goalball en IBSA kwalificatietoernooien Goalball) wordt een door IBSA goedgekeurde bal gebruikt.

5. UITRUSTING

5.1. Alle spelers moeten een identieke teamtrui dragen.

5.2. Elke speler moet een nummer permanent op de voor- en achterkant van het shirt hebben. De nummers moeten 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18 of 19 zijn en moeten minimaal 10 cm hoog zijn op de voorkant van het shirt en minimaal 18 cm hoog op de achterkant van het shirt. Het nummer mag niet in de shorts worden gestopt, bedekt worden door vulling of anderszins aan het zicht van scheidsrechters of tafelofficials worden onttrokken. Het nummer op de voorkant moet op de borst van een shirt worden geplaatst. De nummers moeten een hoog contrast hebben ten opzichte van het shirt. Het niet voldoen aan een van deze vereisten resulteert in een financiële boete van € 100,00 die aan de technisch afgevaardigde moet worden betaald.

5.3. Spelers kunnen hun nationaliteit en naam laten schrijven op de achterkant van de teamtrui boven of onder het nummer. De lettergrootte mag niet groter zijn dan 7 cm (+/- 0,5 cm), tenzij goedgekeurd door de technisch afgevaardigde.

5.4. Teams mogen logo's van hun nationale team/bond op de voorkant van hun shirt of op de mouw plaatsen. Deze logo's mogen niet groter zijn dan 50 vierkante centimeter.

- 5.5.** Bij door de IBSA goedgekeurde toernooien mogen teams sponsors op hun shirt presenteren. Sponsorlogo's mogen op de voorkant van het shirt en/of op de mouwen worden geplaatst. Een logo mag niet groter zijn dan 450 vierkante centimeter (voorkant) of 50 vierkante centimeter (mouw).
- 5.6.** Kleding, uitrusting en bescherming mogen niet meer dan 10 cm van het lichaam verwijderd zijn. Spelers mogen alleen in uniform spelen beschreven in dit reglement of in een uniform goedgekeurd door de technisch afgevaardigde volgens regels 5.1, 5.2, 5.3, 5.4.
- 5.7.** Op Paralympische Spelen moeten de wedstrijdtrui, broek en sokken van alle deelnemers van een team, identiek zijn en overeenstemmen met de reclamestandaards zoals vereist door het IPC. Deze reclamestandaards zijn contractueel bepaald. Bijgevolg wordt kledij die hiervan afwijkt, niet toegestaan op het veld. Spelers die zich niet aan de eisen houden, mogen niet spelen.
- 5.8.** Bij alle door de IBSA goedgekeurde toernooien moeten de wedstrijdtrui, de broek en de sokken van alle deelnemers in een team identiek zijn en voldoen aan de reclamenormen van de IBSA.
- 5.9.** Helmen of andere hoofdbeschermers mogen de eyeshades niet hinderen. Bij overtreding van deze regel mag een speler niet deelnemen aan de wedstrijd.
- 5.10.** Teams moeten extra uniformen beschikbaar hebben in geval van bloed. Teams zullen met bloed bevlekte uniformen vervangen door een uniform met hetzelfde ontwerp en kleuren als het deel van het uniform dat wordt vervangen. Indien een extra uniform nodig is, maar niet beschikbaar is, mag de speler die het uniform nodig heeft, de rest van de wedstrijd niet meer spelen.
- 5.11.** Teams moeten ook twee sets truien hebben in thuis- en bezoekersversie. De twee truien zullen duidelijk anders zijn in hun kleurencombinaties.

6. EYESHADES, EYE PATCHES, BRILLEN, CONTACTLENZEN EN GEHOORAPPARATEN

- 6.1.** Spelers mogen brillen noch contactlenzen dragen.
- 6.2.** Eyeshades moeten gedragen worden door alle spelers op het veld vanaf het moment van de eyeshadescontrole bij het begin van de speelhelft tot het einde van de speelhelft. Een speler die vervangen wordt, mag zijn eyeshades verwijderen zodra de vervanging aangekondigd is en hij het veld verlaat. Indien hier niet aan voldaan wordt, resulteert dit in een personal penalty (eyeshades).
- 6.3.** Eyeshades moeten ook gedragen worden tijdens de verlengingen door alle spelers op het veld. Tijdens vrije worpen moeten alle spelers eyeshades dragen, of ze nu al dan niet op het veld staan. Indien hier niet aan voldaan wordt, resulteert dit in een personal penalty (eyeshades).
- 6.4.** Bij alle door IPC of IBSA goedgekeurde kampioenschappen zullen alle spelers die aan de wedstrijd deelnemen hun ogen bedekt hebben met gaaspleisters (patches) of een gelijkwaardig materiaal, onder toezicht van de IBSA goalbal technische afgevaardigde of een persoon, aangeduid door de technisch afgevaardigde voor elk team. De organiserende federatie moet 60 dagen voor de aanvang van het toernooi, het type en merk van de patches bekendmaken, waardoor ieder team weet welke patches er zullen gebruikt worden. Wanneer een speler andere patches moet gebruiken, dienen het team een medische attest te bezorgen aan de technische afgevaardigde, dit 2 weken voor de aanvang van het toernooi. Als de alternatieve pleisters worden goedgekeurd, zal het aanvragende team de kosten van de pleisters dragen.
- 6.5.** Alle eyeshades die de organisator van een toernooi ter beschikking stelt, moeten goedgekeurd worden door de IBSA technisch afgevaardigde en moet door alle spelers worden gedragen. Niet-naleving zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de technische afgevaardigde zal resulteren in verwijdering van de speler uit het spel. Die speler kan vervangen worden.
- 6.6.** Spelers kunnen op het speelveld geen hoortoestellen dragen of gebruiken. Niet-naleving zal leiden tot verwijdering van de speler uit het spel. Die speler kan vervangen worden.
- 6.7.** Bij alle door de IBSA goedgekeurde toernooien en de Paralympische Spelen moeten alle spelers een eyeshades met een snavel (neusbedekking) dragen. Spelers die dit type eyeshades niet dragen, mogen niet deelnemen.

- 6.8.** Spelers die opzettelijk hun eyeshades of -patches manipuleren om een voordeel te behalen (zien op het veld) en waarvan bewezen is dat ze dit gedaan hebben, kunnen door het IBSA Goalball Sport Committee voor maximaal twee jaar worden uitgesloten van deelname aan IBSA-evenementen.

7. COMPETITIECATEGORIEËN EN CLASSIFICATIE

- 7.1.** De competitie wordt verdeeld in twee categorieën: mannen en vrouwen.
- 7.2.** Voor internationale competitie moeten alle spelers voldoen aan de IBSA gezichtsclassificatie B1, B2 of B3.

8. TEAMSAMENSTELLING

- 8.1.** Bij het begin van een toernooi bestaat een team uit 3 spelers op het veld en maximaal 3 vervangers. Een team verliest de wedstrijd met forfait wanneer ze dat spel niet kunnen starten met 3 spelers op het veld. Een team verliest de wedstrijd met forfait wanneer er nog maar 1 speler over is op het veld.
- 8.2.** Daarnaast mag elk team nog tot 3 begeleiders op de bank hebben tijdens de wedstrijd. Het totaal aantal toegestane personen in het teambankgebied mag niet meer dan 9 zijn, de 3 beginnende spelers inbegrepen. Indien hier niet aan voldaan wordt, zal de extra persoon het teambankgebied moeten verlaten.
- 8.3.** Bij de toss moet de scheidsrechter schriftelijk op de hoogte gebracht worden van alle speler(s) in het teambankgebied die niet bij de wedstrijd betrokken zijn. Deze speler(s) moet een identificatietrui dragen voorzien door het organiserend comité van het toernooi, zo niet worden ze niet toegelaten tot het teambankgebied. Indien hier niet aan voldaan wordt, dient deze speler het teambankgebied te verlaten.

9. OFFICIALS

- 9.1.** Tijdens de Olympische Spelen en voor alle door IBSA opgelegde wedstrijden telt elke wedstrijd 2 scheidsrechters, 4 doelrechters, 1 wedstrijdsecretaris, 1 tijdwaarnemer, 2 tien-secondenwaarnemers en 1 back-up tijdwaarnemer.
- 9.2.** De taken van de officials staan in het IBSA goalbalhandboek voor officials. De taken van de scheidsrechters en de technische officials staan in het IBSA ITO officials handboek.

SECTIE B VOORAFGAAND AAN DE WEDSTRIJD

10. DE MUNTWORP OF TOSS

- 10.1.** Een vertegenwoordiger van elk team moet aanwezig zijn op het correcte tijdstip en plaats voor de toss. Indien hier niet aan voldaan wordt, verliest het team de mogelijkheid om te kiezen om de bal eerst te werpen of te verdedigen, ofwel aan welke zijde van het veld zij de wedstrijd willen beginnen (links of rechts van de scoretafel). Indien geen van beide teams aanwezig zijn voor de toss, zal het eerste team van het wedstrijdschema (team A) links van de tafel van de officials beginnen en heeft de bal.
- 10.2.** Voor de aanvang van de wedstrijd dient een vertegenwoordiger van het team het aanmeldingsblad na te kijken en te bevestigen dat de namen en nummers van de spelers, en de namen van de coaches/begeleiders die op de bank zullen zitten tijdens de wedstrijd, correct zijn. Indien het aanmeldingsblad niet voorzien is, zal het aanmeldingsblad van de vorige wedstrijd gebruikt worden. Indien dit niet bestaat, zullen de namen en de functies gebruikt worden zoals vermeld op het inschrijvingsformulier voor het organisatiecomité.
- 10.3.** Bij wedstrijden waarbij een winnaar gekend moet zijn, zal de vertegenwoordiger van het team een line-up formulier invullen. Dit formulier wordt door de scheidsrechter aan het team afgegeven bij de eerste toss en dit moet teruggeven worden aan de scheidsrechter bij de toss voor de vrije worpen. Indien hier niet aan voldaan wordt, verliest het team de mogelijkheid om te kiezen eerst te werpen of te verdedigen. Het wedstrijdblad zal gebruikt worden om de volgorde van de speler te bepalen. Wanneer geen van beide teams een line-up sheet gegeven heeft, begint team A met de bal.
- 10.4.** De toss wordt uitgevoerd door een official goedgekeurd en aangesteld door de technisch afgevaardigde van het toernooi.
- 10.5.** De winnaar van de toss mag kiezen om de bal eerst te werpen of te verdedigen, ofwel mag hij kiezen aan welke zijde van het veld zij de wedstrijd willen beginnen (links of rechts van de tafel). De overblijvende keuze wordt beslist door het andere team.
- 10.6.** Aan het einde van de eerste helft zullen de teams wisselen van zijde en bank. De eerste worp van de tweede helft zal geworpen worden door het team dat de eerste worp verdedigde bij de start van de wedstrijd.
- 10.7.** Enkel spelers die op het aanmeldingsblad van de wedstrijd vermeld staan, mogen aan de wedstrijd deelnemen. Alle teamleden die op het scoreblad van de wedstrijd staan, moeten

op het veld of op de teambank zijn bij aanvang van de wedstrijd. Indien hier niet aan voldaan wordt, resulteert dit in één teampenalty voor spelvertraging (delay of game).

11. OPWARMING

- 11.1.** Het is de spelers toegestaan om op te warmen aan het einde van het speelveld dat zij verdedigen. Het is niet toegestaan om de bal te gooien in de richting van de speelheft van het andere team.
- 11.2.** Indien een team de bal gooit op de speelheft van het andere team tijdens de opwarming, zullen zij een verwittiging krijgen door de scheidsrechter. Indien hetzelfde team een tweede keer een bal gooit op de heft van het andere team, dan krijgen zij een teampenalty (onsportief gedrag). Elke volgende worp van dat team naar de speelheft van het andere team leidt tot een extra team penalty voor onsportief gedrag, en kan ertoe leiden dat een speler of coach uit het spel wordt verwijderd.

12. DUUR VAN DE WEDSTRIJD

- 12.1.** Een wedstrijd duurt 24 minuten, verdeeld in 2 helften van elk 12 minuten.
- 12.2.** Er zijn minstens vijf minuten tussen het einde van een wedstrijd en de start van de volgende wedstrijd. Bij Paralympische Spelen en alle door IBSA goedgekeurde toernooien zijn er minimum 15 minuten tussen het einde van een wedstrijd en de start van de volgende wedstrijd.
- 12.3.** Een hoorbare waarschuwing wordt gegeven vijf minuten voor de start van de wedstrijd. Er wordt ook een hoorbare waarschuwing 90 seconden voor de start van elke speelheft.
- 12.4.** De spelers die een speelheft gaan beginnen, moeten klaarstaan met hun gezicht naar hun eigen doel voor eye patching/eyeshadescontrole door de scheidsrechters, 90 seconden voor de start van elke speelheft. Indien hier niet aan voldaan wordt, resulteert dit in een teampenalty of personal penalty voor spelvertraging (delay of game).
- 12.5.** Het rustinterval duurt 5 minuten.
- 12.6.** Alle teams en spelers, moeten klaar zijn om gelijk welke speelheft te starten wanneer de tijdwaarnemer 'time' roept of wanneer er een geluidssignaal is.
- 12.7.** Elke speelheft wordt beschouwd als voltooid aan het einde van de tijd.

SECTIE C TIJDENS DE WEDSTRIJD

13. WEDSTRIJDVERLOOP

- 13.1.** De scheidsrechter begint de wedstrijd met de vraag om alle gsm's uit te schakelen en om stil te zijn en met iedereen eraan te herinneren om stil te blijven terwijl de bal in het spel is. De scheidsrechter roept "quiet please" alvorens "centre" te roepen en werpt vervolgens de bal naar het team dat eerst mag werpen en naar de speler die zich het dichtst bij de centrumpositie bevindt. Dan zal de scheidsrechter drie keer fluiten en "play" roepen.
- 13.2.** De wedstrijdklok en de 10-secondenklok worden gestart bij het "play" roepen.
- 13.3.** De scheidsrechter zal elke speelhelft voltooien door 1 keer te fluiten en "half time" of "game", "overtime", "extra throws" of "sudden death extra throws" te roepen. Dan mogen de spelers hun eyeshades aanraken en het verzekert dat er geen penaltysituatie voorkwam voor het einde van de speelhelft. Tijdens de vrije worpen en tussen de vrije worpen en sudden-death vrije worpen mogen de spelers hun eyeshades niet aanraken.
- 13.4.** De wedstrijdklok en de 10-secondenklok worden gestopt telkens de scheidsrechter fluit en ze wordt opnieuw gestart op het volgend "play"-signaal behalve tijdens een penaltysituatie. De wedstrijdklok staat stil tijdens een penaltysituatie.
- 13.5.** Telkens de bal opnieuw in het veld moet gebracht worden, zal hij door een scheidsrechter of doelrechter gedropt worden aan de zijlijn 1,5 m voor de doelpaal het dichtst bij de zijde waar de bal buiten het veld ging. De scheidsrechter roept "quiet please", fluit 1 maal en roept vervolgens "play". De wedstrijdklok en de 10-secondenklok worden opnieuw gestart op het "play"-signaal. In het geval dat de bal over de middellijn gaat en na een doelpunt, behoudt het team de bal.
- 13.6.** Telkens de bal buiten over de zijlijn wordt gegooid zonder het verdedigend team geraakt te hebben, zal de scheidsrechter 1 keer fluiten en "out" roepen. De wedstrijdklok wordt gestopt. De 10-secondenklok wordt gestopt en gereset. Telkens de bal opnieuw in het veld moet gebracht worden, zal dit door een scheidsrechter of doelrechter gebeuren (zie regel 13.5). De scheidsrechter roept "quiet please", fluit 1 maal en vervolgens "play". De wedstrijdklok en de 10-secondenklok worden opnieuw gestart op bij het "play"-signaal.
- 13.7.** Als een bal buiten over de zijlijn gaat binnen het teamgebied, zal de scheidsrechter 1 maal fluiten en "blocked out" roepen. De wedstrijdklok en de 10-secondenklok worden gestopt. Telkens de bal opnieuw in het veld moet gebracht worden, zal dit door een scheidsrechter of doelrechter gebeuren (zie regel 13.5). De scheidsrechter roept "quiet please", fluit 1 maal

en vervolgens "play". De wedstrijdklok en de 10-secondenklok worden opnieuw gestart op bij het "play"-signaal.

- 13.8.** Telkens de klok gestopt wordt en de bal door de scheidsrechter of doelrechter terug in het spel gebracht wordt ter hoogte van de lijn op 1,5 meter voor de doelpaal, roept de scheidsrechter "quiet please", fluit hij 1 maal en zegt hij "play" zelfs als geen enkel teamlid aanstalten maakt om de bal te nemen.
- 13.9.** Er zijn geen bijkomende oriëntatiehulpmiddelen toegestaan op het speelveld. Indien hier niet aan voldaan wordt, resulteert dit in een personal penalty voor spelvertraging (delay of game).
- 13.10.** Na een penaltysituatie mogen spelers door een scheidsrechter of doelrechter geheroriënteerd worden naar de doelpaal. Op gelijk welk ander moment wanneer een scheidsrechter een speler moet heroriënteren, zal een personal penalty voor spelvertraging (delay of game) worden opgelegd.
- 13.11.** Als een geworpen bal tot stilstand komt in het teamgebied van het verdedigende team, zonder dat een verdedigende speler hem raakt, is dit een "dead ball". De scheidsrechter zal fluiten en "dead ball" roepen. De bal zal door een official aan het verdedigende team worden bezorgd overeenkomstig regel 13.5. Een "dead ball" zal ook worden geroepen als de geworpen bal na contact met doelpaal of deklat zonder een verdedigende speler te raken tot stilstand komt in het teamgebied of eerste helft van het neutraal gebied. Er wordt pas gefloten wanneer de bal volledig tot stilstand is gekomen.
- 13.12.** Als een teamlid het speelveldgebied moet verlaten om welke reden dan ook (bv. medische reden, correctie van uitrusting), zal dit enkel worden toegestaan tijdens een officiële spelonderbreking en na toestemming van de scheidsrechter. Het teamlid mag pas aan het einde van die speelhelft terugkeren naar het speelveld. Indien hier niet aan voldaan wordt, resulteert dit in een teampenalty voor spelvertraging (delay of game).

14. SCOREN

- 14.1.** Op elk moment dat de hoofdklok loopt en de bal in het spel is en een doellijn volledig overschrijdt (zie Appendix 1), wordt er een doelpunt gescoord. De scheidsrechter fluit 2 maal en meldt het doelpunt. De wedstrijdklok wordt gestopt bij het eerste fluitsignaal.
- 14.2.** Tijdens penaltysituaties, wanneer de wedstrijdklok stil staat, de bal de doellijn volledig overschrijdt, wordt er een doelpunt gescoord.

14.3. Als de eyeshades van een verdedigende speler verschuiven of los komen wanneer ze door een geworpen bal geraakt worden, mag het spel voortgezet worden tot de bal onder controle is, tegengehouden wordt of tot er gescoord wordt.

14.4. Het team met de meeste doelpunten aan het einde van de tijd is de winnaar.

14.5. Het spel eindigt onmiddellijk zodra een team met 10 doelpunten voorsprong op het andere team staat.

15. TEAM TIME-OUT

15.1. Aan elk team worden 4 time-outs van 45 seconden toegestaan tijdens de wedstrijd. Ten minste één time-out moet genomen worden tijdens de eerste helft, zo niet is deze time-out verloren. Zodra één team een time-out heeft geroepen, mogen beide teams de time-out benutten.

15.2. Aan elk team wordt één time-out toegestaan gedurende de volledige verlengingen. Alle time-outs die aan het einde van de reguliere speeltijd niet werden gebruikt vervallen.

15.3. Een team dat de bal in zijn bezit heeft, mag een time-out aanvragen, of wanneer de wedstrijd door een fluitsignaal onderbroken is, mag elk team een time-out aanvragen.

15.4. Een time-out mag door elk teamlid aan de scheidsrechter gemeld worden, door gebruik te maken van het time-out handgebaar (zie Appendix 1) en/of door het zeggen van "time-out". Ieder lid van het team kan om een time-out vragen met een handsignaal vóór hun team de bal onder controle heeft, maar moet wachten tot de bal onder controle is om de time-out verbaal te vragen. Indien hier niet aan voldaan wordt, resulteert dit in een teampenalty, illegal coaching.

15.5. De time-out start wanneer de scheidsrechter het vragende team bij naam aankondigt. Iedereen in het teambankgebied mag dan het veld betreden.

15.6. Een 10-secondenwaarnemer zal de 45-seconden time-out chronometrerende; hij geeft een hoorbaar waarschuwingssignaal 15 seconden voor het einde van de time-out en nog een wanneer de time-out afloopt. Na het verstrijken van de time-out moeten alle teamleden zich in het teambankgebied bevinden. Indien hier niet aan voldaan wordt, resulteert dit in een teampenalty of personal penalty voor spelvertraging (delay of game).

15.7. Wanneer het 15-secondensignaal te horen is, zullen de scheidsrechters "15 seconds" roepen.

- 15.8.** Een vervanging mag worden geroepen voor het einde van de time-out. Als het team dat de time-out aanvraag een vervanging signaleert voor het einde van de time-out, zal aan dat team zowel een time-out als een vervanging worden aangerekend. Aan het einde van de time-out zal de scheidsrechter de vervanging aankondigen en uitvoeren. Als het team dat de time-out aanvraag een vervanging signaleert na het einde van de time-out, zal dat team een teampenalty voor spelvertraging (delay of game) opgelegd worden.
- 15.9.** Nadat een team een time-out heeft genomen, moet minstens één worp plaatsvinden vooraleer datzelfde team een andere time-out of een vervanging kan roepen.
- 15.10.** Als een team meer dan 4 time-outs neemt gedurende de reguliere speeltijd, of meer dan 3 time-outs tijdens de tweede helft of meer dan 1 time-out gedurende de verlengingen, wordt het verzoek afgewezen en wordt een teampenalty voor spelvertraging (delay of game) opgelegd.
- 15.11.** Als de scheidsrechter zegt “quiet please”, moet elke coaching vanop de bank stoppen. Zo niet wordt een teampenalty voor illegal coaching opgelegd.

16. OFFICIALS TIME-OUT

- 16.1.** Een scheidsrechter mag op gelijk welk moment een officials time-out afkondigen.
- 16.2.** Als een scheidsrechter gefloten heeft voor een officials time-out als gevolg van de acties van het team in balbezit, zal de bal gecontroleerd worden door de doelrechter. Op het einde van de time-out zal de doelrechter de bal droppen 1,5 m voor de doelpaal (zie 13.5).
- 16.3.** Er is geen tijdslimiet voor een officials time-out.
- 16.4.** Tijdens een officials time-out mogen alle leden van het teambankgebied de spelers op het veld coachen totdat de scheidsrechter “quiet please” roept. Dan moet elke coaching vanop de bank stoppen. Indien hier niet aan voldaan wordt, volgt een teampenalty (zie 15.11).
- 16.5.** Als er een “officials time-out – clarification” wordt afgekondigd, moeten de scheidsrechters aan beide teams en het publiek de reden voor de onderbreking uitleggen, evenals de beslissing die tijdens de “officials time-out – clarification” is genomen.

17. MEDICAL TIME-OUT

- 17.1.** Een medical time-out duurt maximum 45 seconden. In geval van een blessure of ziekte mag een medical time-out door een scheidsrechter worden afgeroepen. De scheidsrechter bepaalt of de speler in staat is verder te spelen na 45 seconden.
- 17.2.** De 10-secondenwaarnemer die op dat ogenblik de 10 seconden niet aan het chronometrereren is, zal de 45 seconden medical time-out bijhouden.
- 17.3.** Een hoorbare signaal zal aan de scheidsrechter worden gegeven 15 seconden voor de medical time-out afloopt en opnieuw als de medical time-out afloopt.
- 17.4.** Als de scheidsrechter bepaalt dat de gekwetste speler niet klaar is om te spelen aan het einde van de medical time-out, moet hij met een "medical substitution" vervangen worden, maar hij mag terugkeren als de coach een reglementaire vervanging gebruikt om de speler terug in de wedstrijd te brengen.
- 17.5.** Maximaal 3 personen van de teambank mag het speelveld betreden tijdens een medical time-out. Iedereen die het veld betreedt tijdens de medical time-out moet bij de geblesseerde speler blijven en aan het einde van de medical time-out in de teambank zijn. Er wordt een signaal gegeven 15 seconden voor het einde van de medical time-out. Indien meer dan 3 personen het speelveld betreden of deze personen zijn niet terug op de teambank tegen het einde van de medical time-out wordt een penalty gegeven voor spelvertraging (delay of game). Indien de geblesseerde speler niet in staat is om verder te spelen, moet deze speler vervangen worden om middel van een medical substitution voordat de penaltyworp wordt uitgevoerd. De geblesseerde speler kan niet door de coach van de tegenpartij worden geselecteerd om de penalty te verdedigen.

18. BLOEDREGEL

- 18.1.** Als een speler gekwetst raakt en de scheidsrechter merkt bloed op, wordt een medical time-out afgeroepen. De speler moet het veld verlaten en hij mag niet op het veld terugkeren tot het bloeden gestopt is, de wonde bedekt en indien nodig de uitrusting verwisseld. Indien het bloeden niet gestopt is, de wonde niet bedekt of de uitrusting niet verwisseld is binnen de periode van de medical time-out, dan is een medical substitution vereist.
- 18.2.** Als de gekwetste speler vervangen werd omwille van een bloedincident, wordt dit beschouwd als een medical substitution. De speler mag terugkeren als de coach een reguliere vervanging gebruikt en enkel als de scheidsrechter bepaalt dat de speler de vereisten van regel 18.1 is nagekomen.

- 18.3.** Voor de wedstrijd herbegint, moeten alle bevuilde oppervlakken behoorlijk gereinigd zijn.
- 18.4.** Als de speler geen extra wedstrijdtrui met hetzelfde nummer ter beschikking heeft, mag hij een trui met een ander nummer dragen (dat nog niet gebruikt wordt in het team) zolang dit aan de scheidsrechter gemeld wordt, die de verwisseling zal aankondigen. Het shirt moet dezelfde kleur hebben als de andere spelers van dat team tijdens de wedstrijd.
- 18.5.** De scheidsrechter aan de tafelizide informeert het andere team en het publiek over de nummerwijziging. De wijziging wordt geregistreerd op het wedstrijdblad.

19. SUBSTITUTION

- 19.1.** Aan elk team worden 4 vervangingen toegestaan tijdens de wedstrijd. Tenminste 1 vervanging moet gebeuren tijdens de eerste speelhelft, zo niet vervalt die vervanging.
- 19.2.** Aan elk team wordt 1 vervanging toegestaan tijdens de verlengingen. Alle vervangingen die aan het einde van de reguliere speeltijd niet werden gebruikt vervallen.
- 19.3.** Dezelfde speler mag meer dan eens vervangen worden.
- 19.4.** Het team dat de bal onder controle heeft, mag een vervanging aanvragen. Als de wedstrijd klok gestopt is, mag elk team een vervanging aanvragen.
- 19.5.** Een vervanging mag aan de scheidsrechter gemeld worden door welk teamlid dan ook, door gebruik te maken van het handsignaal voor vervanging (zie Appendix 1) en/of door het zeggen van "substitution". Ieder lid van het team kan om een vervanging vragen met een handsignaal vóór hun team de bal onder controle heeft, maar moet wachten tot de bal onder controle is om de vervanging verbaal te vragen. Indien hier niet aan voldaan wordt, resulteert dit in een teampenalty, illegal coaching.
- 19.6.** De vervanging start wanneer de scheidsrechter het vragende team bij naam aankondigt.
- 19.7.** Zodra de scheidsrechter de wissel heeft aangekondigd, mag het aanvragende team mondeling het nummer van de speler die het veld moet verlaten aankondigen, gevolgd door het nummer van de speler die het veld op moet, of de wisselborden omhoog houden met het nummer van de speler die het veld moet verlaten, gevolgd door het nummer van de speler die het veld op moet, of beide methoden tegelijkertijd gebruiken.
- 19.8.** In een toernooi waar patching vereist is, moet de vervangend speler gepatcht zijn en klaar voor eyeshadescontrole wanneer de scheidsrechter de vervanging aankondigt. Elke

vertraging veroorzaakt door een coach of vervanger resulteert in een teampenalty voor spelvertraging (delay of game).

- 19.9.** Een time-out mag worden afgeroepen voor het einde van de vervanging. Als het team dat de vervanging aanvraag een time-out signaleert voor het einde van de vervanging, zal voor dat team zowel een vervanging als een time-out genoteerd worden.
- 19.10.** Een team kan meer dan één vervanging op hetzelfde moment uitvoeren. Nadat een team een vervanging voltooid heeft, moet minstens één worp plaatsvinden vooraleer hetzelfde team een andere vervanging of time-out kan afroepen. Een vervanging wordt als voltooid beschouwd, wanneer de speler het veld betreedt. Indien hier niet aan voldaan wordt, resulteert dit in een teampenalty voor spelvertraging (delay of game).
- 19.11.** Zodra de scheidsrechter de naam van het team en het nummer van de uitgaande speler vermeld heeft, mag de uitgaande speler de eyeshades en eyepatches verwijderen en zich naar de teambank begeven. Een doelrechter zal de uitgaande speler van het veld brengen en de inkomende speler naar de doelpaal het dichtst bij de teambank brengen. Indien de speler die van het veld komt, zijn eyeshades aanraakt voor de naam van het team en het nummer door de scheidsrechter vermeld is, krijgt hij een penalty (eyeshades).
- 19.12.** Tijdens een penaltysituatie zijn vervangingen toegestaan, behalve voor de gestrafte speler.
- 19.13.** Coaching vanop de bank is toegestaan tijdens een vervanging totdat de scheidsrechter "quiet please" zegt. Indien een team verder coacht nadat "quiet please" gezegd is, resulteert dit in een teampenalty voor illegal coaching.
- 19.14.** Vervangingen van spelers tijdens de rust, tussen de reguliere speeltijd en de verlengingen en tijdens de rust van de verlengingen tellen niet mee als één van de overblijvende vervangingen van het team. Tijdens de rust moeten de teams welke vervanging dan ook aan de wedstrijdsecretaris melden. De scheidsrechter aan de kant van de wedstrijdtafel zal de vervangingen aankondigen aan het begin van de volgende spelperiode. Indien een team de vervangingen niet meldt aan de scheidsrechter voor het einde van de rust, krijgt het team een teampenalty voor spelvertraging (delay of game).
- 19.15.** Als een team meer dan 4 vervangingen vraagt tijdens de reguliere speeltijd, of meer dan 3 vervangingen tijdens de tweede helft of meer dan 1 vervanging tijdens de verlengingen, zal het verzoek afgewezen worden en een teampenalty voor spelvertraging (delay of game) worden opgelegd.

20. MEDICAL SUBSTITUTION

- 20.1.** Een medical substitution telt niet mee als één van de 4 toegestane vervangingen tijdens de regulier speeltijd of de ene toegestane vervanging tijdens de verlengingen.
- 20.2.** Twee medical time-outs in de reguliere speeltijd en verlengingen voor dezelfde speler die tijdelijk gekwetst is, zal, met instemming van de scheidsrechter, resulteren in de verwijdering van die speler van het veld voor de rest van die speelhelft. Elke nieuwe medische onderbreking voor dezelfde speler in de resterende helft zal resulteren in een onmiddellijke medical substitution. Die speler kan niet opnieuw in het spel gebracht worden voor de resterende tijd van die speelhelft.
- 20.3.** Nadat een medical time-out werd aangekondigd, zal de scheidsrechter bepalen of de speler in staat is om verder te spelen. Als de scheidsrechter na 45 seconden bepaalt dat de speler niet verder kan spelen moet de speler vervangen worden maar hij mag terugkeren als de coach een reguliere vervanging gebruikt om de speler terug in de wedstrijd te brengen.
- 20.4.** De teambank mag communiceren met de spelers op het veld tijdens een medical substitution totdat de scheidsrechter “quiet please” zegt. Indien hier niet aan voldaan wordt, resulteert dit in een teampenalty voor illegal coaching.

SECTIE D OVERTREDINGEN

Als een overtreding plaatsvindt, zal de scheidsrechter fluiten en de overtreding benoemen. De bal wordt gegeven aan het team dat de overtreding niet beging.

21. PREMATURE THROW

- 21.1.** Als een speler de bal werpt vooraleer de scheidsrechter het “play” commando heeft gegeven, is dit een premature throw.

22. BALL OVER

- 22.1.** Als een bal wordt afgeweerd door een verdedigende speler en de bal botst terug over de middellijn of de zijlijn in het neutrale gebied, zal de scheidsrechter fluiten en “ball over” roepen. De bal zal dan opnieuw in de wedstrijd gebracht worden in het tegenoverliggende teamgebied van waaruit hij afgeweerd werd, zie regel 13.5. De scheidsrechter zegt “quiet please”, fluit en roept “play”.
- 22.2.** Als de bal een doelpaal of deklat raakt en terugrolt over de middellijn of over de zijlijn in het neutrale gebied, de scheidsrechter fluit 1 keer en roept “ball over”.
- 22.3.** Als de bal een voorwerp raakt boven het speelveld, zal de scheidsrechter fluiten en “ball over” roepen.
- 22.4.** Als een speler de bal volledig over de middellijn draagt, zal de scheidsrechter fluiten en “ball over” roepen.
- 22.5.** Deze regel geldt niet voor vrije worpen en penaltyworpen.

SECTIE E PERSONAL PENALTY'S

In geval van een “personal penalty” zal de scheidsrechter fluiten, de penalty aankondigen en ook het nummer van de speler en het team. De bestrafte speler zal de penaltyworp verdedigen. Indien de gestrafte speler door een blessure de penalty niet kan verdedigen, zal het aanvallend team een speler aanduiden van de 2 overgebleven spelers op het veld. De wedstrijdregels zijn van toepassing op alle penaltyworpen. Bij een penaltyfout kan geen doelpunt gescoord worden. Bij een verdedigingspenalty wordt de worp overgedaan, tenzij er gescoord werd. Indien de speler die de bal heeft een owngoal maakt zal dit niet geteld worden als doelpunt, maar zal die beschouwd worden als balverlies. Wanneer er een bijkomende penalty wordt opgelegd tijdens een penaltysituatie, wordt de eerste penalty voltooid voordat de tweede penalty wordt uitgevoerd. Als het team dat de penaltyworp mag uitvoeren beslist om de penaltyworp te weigeren, moeten zij dit aangeven door gebruik te maken van het handsignaal (zie Appendix 1) en/of door te zeggen “penalty declined” (penalty geweigerd). Het team dat de penalty weigerde, is in het bezit van de bal als het spel opnieuw start. De wedstrijdklok staat stil tijdens alle penaltysituaties.

23. SHORT BALL

- 23.1.** Telkens een geworpen bal op het veld blijft maar zijn voorwaartse beweging stopt voor het teamgebied van het verdedigende team, zal de speler die de bal wierp met een “short penalty” bestraft worden.

24. HIGH BALL

- 24.1.** Wanneer de bal, na het verlaten van het hand van de werper, het veld niet één keer raakt op of voor de high ball (6 meter)-lijn aan de kant van het teamgebied van de werper raakt, wordt een “high ball” penalty opgelegd voor de werper.

25. LONG BALL

- 25.1.** Onverminderd de regel in paragraaf 24, moet de bal, tijdens de worp minstens één keer de vloer raken in het neutrale gebied. Zo niet krijgt de werper een “long ball” penalty.

26. EYESHADES

- 26.1.** Gelijk welke speler op het veld die tijdens de wedstrijd zijn eyeshades of de eyeshades van een andere speler aanraakt zonder toestemming van de scheidsrechter, zal bestraft worden met een eyeshades penalty.
- 26.2.** Een van het veld gehaalde speler tijdens een penaltysituatie mag zijn eyeshades niet aanraken of hij krijgt een eyeshades penalty.

26.3. Als een speler die bij vervanging het veld verlaat, zijn eyeshades of eye patches aanraakt of verwijdert voor de scheidsrechter de vervanging aangekondigd heeft door de teamnaam en het nummer van de uitgaande speler te noemen, krijgt hij een eyeshades penalty.

26.4. De eyeshades penalty kan door beide scheidsrechters opgelegd worden. De 10-secondenwaarnemer kan ook een eyeshades penalty opmerken. Wanneer de 10-secondenwaarnemer deze opmerkt, meldt hij dit aan de scheidsrechters door gebruik te maken van het signaal voor de 10-secondenpenalty. De wedstrijdsecretaris dient de waarneming van de 10-secondenwaarnemer te bevestigen voor de eyeshades of eyepads worden gecontroleerd door de scheidsrechter en de juiste actie wordt ondernomen.

27. ILLEGAL DEFENCE

27.1. Het eerste verdedigende contact met de bal moet gemaakt worden door een speler waarvan minstens een deel van het lichaam zich in het teamgebied bevindt (oriëntatie- en verdedigingsgebied).

27.2. Wanneer een verdedigende speler een illegal defence begaat, gaat het spel door totdat de bal onder controle is, gestopt wordt of er een goal gescoord is. Wanneer er een goal gescoord is, wordt de penalty niet gemeld.

28. PERSONAL DELAY OF GAME - PERSOONLIJKE SPELVERTRAGING

28.1. Spelers moeten klaar zijn om te spelen bij de start van gelijk welke speelhelft, op commando van de scheidsrechter.

28.2. Spelers mogen niet geheroriënteerd worden door iemand anders dan een teamgenoot op het veld behalve indien ze geholpen worden door de scheidsrechter of doelrechter na een penalty (zie 13.11). Een speler mag niet door een scheidsrechter of grensrechter worden heroriënteerd, tenzij de speler daarom verzoekt.

29. PERSONAL UNSPORTING CONDUCT – PERSOONLIJK ONSPORTIEF GEDRAG

29.1. Als de scheidsrechter bepaalt dat een speler zich niet op een sportieve manier gedraagt, kan aan deze speler een personal penalty voor onsportief gedrag gegeven worden. De scheidsrechters is beperkt tot de situaties die vermeld zijn in situaties vermeld in punt 29. Elke penalty voor onsportief gedrag die een speler krijgt tijdens de wedstrijd, kan leiden tot verwijdering uit die wedstrijd. Elke speler uitgesloten uit een wedstrijd als gevolg van onsportief gedrag wordt automatisch uitgesloten voor de volgende wedstrijd van hetzelfde toernooi. Elke volgende straf voor onsportief gedrag kan leiden tot het verlaten van de zaal of een uitsluiting van het toernooi.

- 29.2.** Wanneer een speler wordt uitgesloten, moet de scheidsrechter deze actie melden aan de technische afgevaardigde. De Technische Afgevaardigde zal samen met de Protestcommissie dan onverwijld beslissen of deze speler in dat toernooi zal geschorst worden voor de rest van dit toernooi. Dit voorval en de beslissing van het protestcommissie moeten worden gedocumenteerd door de technisch afgevaardigde in een schriftelijk rapport dat vóór het einde van dat toernooi wordt voorgelegd aan het IBSA Goalball Subcommittee. Wanneer de Protestcommissie niet in staat is om bijeen te komen en een beslissing over deze kwestie te nemen, zal de speler in kwestie niet kunnen deelnemen aan verdere wedstrijden in dat toernooi totdat hierover een beslissing is genomen door de Protestcommissie. Als de kwestie niet vóór het einde van het toernooi kan worden opgelost, wordt de kwestie voorgelegd aan de IBSA Goalball Sportcommissie voor verdere afhandeling.
- 29.3.** Een speler die tijdens de wedstrijd wordt uitgesloten voor persoonlijk onsportief gedrag kan vervangen worden. Deze vervanging telt als één van de toegestane vervangingen.
- 29.4.** Voor of tijdens een wedstrijd zal elke opzettelijke fysieke aanraking met een official, veroorzaakt door een speler of een ander van het team, resulteren in het onmiddellijk verwijderen van die persoon uit de wedstrijd en het speelgebied. Het team dat de penalty gooit, kiest de verdedigende speler van de overgebleven spelers op het veld. Als de straf wordt toegekend voordat de wedstrijd is begonnen, kan het werpende team elke speler kiezen uit het scoreblad om de penalty te verdedigen.
- 29.5.** Een speler krijgt een straf voor persoonlijk onsportief gedrag als hij een scheidsrechter of officials beledigt. Hetzelfde geldt voor het beledigen of bespotten van tegenstanders, bijvoorbeeld door provocerend te lachen of luid "haha" te roepen.
- 29.5.** Als een speler opzettelijk de bal vervormt, zodat de bal nog steeds vervormd is wanneer de speler de bal loslaat uit zijn hand(en), zal een "personal penalty – unsporting conduct" worden afgeroepen. Opzettelijk omvat (maar is niet beperkt tot) wanneer een speler de bal vervormt tussen twee handen voordat hij klaar staat om de bal los te laten, of door de bal tegen de vloer te drukken met de handen of een knie. Deze regel is echter niet van toepassing op een normale vervorming die optreedt wanneer een speler bijvoorbeeld met één hand de bal tussen de onderarm en de vingertoppen drukt om een stevige grip op de bal te hebben wanneer de handeling van het gooien begint.
- 29.6.** Vreemde stoffen die de grip van de bal op de speler of de vloer vergroten of verkleinen, zijn ten strengste verboden. Vreemde stoffen kunnen onder andere (maar niet beperkt tot) hars,

stick'em, zweet, huidlotion, glijmiddel of vaseline zijn. Dergelijk gedrag leidt tot een penalty voor onsportief gedrag.

- 29.7.** Elke speler die opzettelijk de bal nat maakt door hem over een of ander oppervlak te wrijven krijgt een penalty voor onsportief gedrag.
- 29.8.** Wanneer een speler na het eerste balcontact in een staande positie tegen de bal schopt, wordt dit bestraft met penalty voor onsportief gedrag.
- 29.9.** Het gooien van de bal buiten het speelveld, hoger dan heuphoogte in de richting van de tafel van de scheidsrechter, het publiek of over de lat van het eigen doel wordt beschouwd als onsportief gedrag. De speler die de bal gooide, zal hiervoor een straf krijgen wegens onsportief gedrag.
- 29.10.** Een speler mag niet opzettelijk de eyepads onder de eyeshades manipuleren. Anders krijgt die speler een penalty voor onsportief gedrag en wordt deze uitgesloten voor de rest van de wedstrijd. Die speler kan worden vervangen. Deze vervanging telt als een van de toegestane vervangingen.

30. NOISE

- 30.1.** Elk onnodig geluid dat door een werper wordt gemaakt vanaf het begin van de worp, gedefinieerd als de duidelijke beweging van de werper in de richting van het doel van de tegenstander, totdat de bal een speler van het verdedigende team raakt, een zijlijn overschrijdt of de doelpaal van het verdedigende team raakt, wordt bestraft.
- 30.2.** Onnodig geluid omvat (maar is niet beperkt tot) dierengeluiden, overmatig voetgestamp, overmatig stoten of slaan op het veld met de hand, overmatig klappen, fluiten, zingen, piepen van schoenen, klikken met de tong, voortdurende, overmatige of niet-gerelateerde gesprekken en onnodig geschreeuw.

SECTIE F TEAM PENALTY'S

In geval van een "team penalty" zal de scheidsrechter fluiten, de penalty aankondigen en het team aankondigen. Het aanvallende team zal kiezen welke speler de penaltyworp mag uitvoeren uit de spelers die op het veld staan. Wanneer de team penalty wordt opgelegd voor de start van de wedstrijd, kan het aanvallend team een speler kiezen van alle spelers die op het wedstrijdblad genoteerd staan. De wedstrijdregels zijn van toepassing op alle penaltyworpen en wanneer er een aanvallende fout wordt gemaakt, kan deze worp niet scoren. Er wordt dan een personal of team penalty opgelegd aan het aanvallend team. Bij een verdedigingspenalty wordt de worp overgedaan, tenzij er gescoord werd. Indien de speler die de bal heeft een owngoal maakt zal dit niet geteld worden als doelpunt, maar zal die beschouwd worden als balverlies. Als het team dat de penaltyworp moet uitvoeren beslist om de penaltyworp te weigeren, moeten zij dit aangeven door gebruik te maken van het handsignaal (zie Appendix 1) en/of door het zeggen van "penalty declined". Het team dat de penalty weigerde, zal in balbezit zijn als het spel opnieuw start.

31. TEN SECONDS

- 31.1.** Een team moet binnen de tien seconden de bal over de middellijn of zijlijn werpen na het eerste verdedigende contact van het team met de bal.
- 31.2.** Als een time-out, vervanging of blocked out plaatsvindt nadat het verdedigend contact werd gemaakt, en het team heeft controle over de bal (een speler die de bal in zijn bezit heeft of de bal die tussen de spelers doorgegeven wordt), zal de 10-secondenklok gestopt/gepauzeerd worden op het fluitsignaal van de scheidsrechter en opnieuw gestart wanneer de scheidsrechter "quiet please" roept, fluit en roept "play". Het team beschikt over de resterende tijd op de klok om ervoor te zorgen dat de bal de middellijn of zijlijn passeert.
- 31.3.** Indien een verdedigend contact gevolgd wordt door de scheidsrechter die fluit en "blocked out" roept, wordt de 10-secondenklok gestopt. Nadat de bal teug in ingebracht in het speelveld, roept de scheidsrechter "quiet please", fluit en roept "play". De 10-secondenklok wordt opnieuw gestart vanaf het fluitsignaal van de scheidsrechter.
- 31.4.** De 10-secondenklok wordt gereset als een "officials time-out" of "medical time-out" wordt afgeroepen.
- 31.5.** De 10-secondenklok wordt gereset na een doelpunt.
- 31.6.** De 10-secondenklok wordt gereset aan het einde van elke speelhelft.

- 31.7.** De 10-secondenklok wordt gereset bij penalty situaties.
- 31.8.** De 10-secondenklok start vanaf het eerste verdedigend contact, ongeacht het team de bal onder controle heeft of niet.
- 31.9.** De 10-secondentimer aan de tafel zal aan de scheidsrechter aangeven als het team nog in balbezit is als de klok 10 seconden vanaf het eerste contact bereikt of voordat de bal de middellijn of zijlijn gepasseerd is.

32. TEAM DELAY OF GAME

- 32.1.** Op 90 seconden voor de start van elke helft, moeten de spelers die aan een helft gaan beginnen, op het veld staan en klaar zijn voor de eyeshades-check door de scheidsrechters. En aansluitend klaar zijn om op aangeven van de scheidsrechter de helft te starten.
- 32.2.** Elke actie van een team die de voortzetting van de wedstrijd verhindert.
- 32.3.** De wedstrijdsecretaris moet voor het einde van de rustinterval of tussen het einde van de wedstrijd en voor de start van de verlengingen op de hoogte gebracht worden van de vervanging (en) die tijdens deze periodes zijn gemaakt.
- 32.4.** Een team mag niet meer dan 4 time-outs vragen tijdens de reguliere speeltijd of meer dan 3 time-outs tijdens de tweede helft of meer dan 1 time-out tijdens de verlengingen.
- 32.5.** Een team mag niet meer dan 4 vervangingen vragen tijdens de reguliere speeltijd of meer dan 3 vervangingen tijdens de tweede speelhelft of meer dan 1 vervanging tijdens de verlengingen.

33. TEAM UNSPORTING CONDUCT

- 33.1.** Elke overtreding tegen de regels in verband met opwarming (zie regel 11.2).
- 33.2.** Alle leden van het team en zijn delegatie die aanwezig zijn op de wedstrijd moeten zich op een sportieve manier gedragen.
- 33.3.** Elk verder onsportief gedrag kan resulteren in verwijdering uit de wedstrijd of de zaal en/of verdere deelname aan het toernooi als een scheidsrechter oordeelt dat de situatie dit vereist. De scheidsrechter rapporteert dit aan de technisch afgevaardigde voor verdere beslissing. Indien de technisch afgevaardigde oordeelt dat dit nodig is, kan een team geweigerd worden voor verdere deelname aan het toernooi. De technisch afgevaardigde moet dit schriftelijk rapporteren aan het IBSA Goalball Subcommittee.

34. ILLEGAL COACHING

- 34.1.** De illegal coaching penalty kan door beide scheidsrechters opgelegd worden. De 10-secondenwaarnemer kan ook een illegal coaching penalty opmerken. Wanneer de 10-secondenwaarnemer deze opmerkt, meldt hij dit aan de scheidsrechters door gebruik te maken van het signaal voor de 10-secondenpenalty. De wedstrijdsecretaris dient de waarneming van de 10-secondenwaarnemer te bevestigen alvorens de scheidsrechter de juiste actie onderneemt.
- 34.2.** Teamleden op de bank mogen enkel communiceren met de spelers op het veld tijdens een officiële spelonderbreking (onderbreking door fluitsignaal), en enkel totdat de scheidsrechter zegt "Quiet please". Indien er nog gecommuniceerd wordt nadat "Quiet please" gezegd werd, zal het team een penalty krijgen voor illegal coaching.
- 34.3.** Wanneer er tijdens dezelfde wedstrijd een tweede geval van illegale coaching plaatsvindt, wordt die persoon van het speelveld verwijderd en wordt er een team penalty opgelegd. Als het niet zeker is welke persoon zich schuldig heeft gemaakt aan illegale coaching, worden de volgende personen uitgesloten op basis van de gegevens op het scoreformulier: (1) de hoofdcoach of het eerstgenoemde staflid, (2) de assistent-coach of het als tweede genoemde staflid, of (3) een ander staflid dat nog op de bank zit, of (4) spelers op de bank in oplopende volgorde van spelersnummer
- 34.4.** E-coaching door het gebruik van elektronische apparaten is toegestaan vanuit het 'toeschouwersgebied' naar leden op de teambank. Spelers kunnen geen gehoorapparaten gebruiken zoals in regel 6.7. Als een E-coaching apparaat geluid of lawaai maakt dat de wedstrijd verstoort, wordt een teampenalty illegal coaching opgelegd. Het apparaat/de apparaten wordt/worden uitgeschakeld, van de spelersbank verwijderd en aan de scheidsrechter gegeven.

35. NOISE

- 35.1.** Elk onnodig geluid dat door een lid van het werpende team op het veld wordt gemaakt, vanaf het begin van de worp (gedefinieerd als de duidelijke beweging van de werper in de richting van het doel van de tegenstander), totdat de bal het verdedigende team raakt, over een zijlijn gaat of de doelpaal van het verdedigende team raakt, wordt bestraft en resulteert in een Personal penalty - noise.
- 35.2.** Onnodig lawaai omvat (maar is niet beperkt tot) dierengeluiden, overmatig stampen met voeten, overmatig slaan of stoten op het veld, overmatig klappen, fluiten, zingen, piepen van schoenen, klikken met de tong, voortdurende, overmatige of niet-gerelateerde gesprekken en onnodig geschreeuw.

SECTIE G HET EINDE VAN DE WEDSTRIJD

36. VERLENGINGEN

- 36.1.** Als een winnaar nodig is in geval van een gelijk spel aan het einde van de reguliere speeltijd, zullen de teams één bijkomende helft van 6 minuten spelen indien nodig.
- 36.2.** Er is een pauze van 5 minuten tussen het einde van de reguliere speeltijd en de eerste verlengingshelft. Tijdens deze tijd zal er een toss zijn om te bepalen welk team werpt en verdedigt en aan welke zijde de teams zullen beginnen te spelen.
- 36.3.** Het team dat het eerste doelpunt maakt, is de winnaar.

37. VRIJE WOPPEN

- 37.1.** Als de score aan het einde van de verlengingen gelijk is, zullen vrije worpen de winnaar bepalen. De wedstrijdregels zijn van toepassing op alle vrije worpen.
- 37.2.** Als een winnaar moet bepaald worden, moet de coach een aanmeldingsblad voor de vrije worpen voorleggen bij de toss voor de wedstrijd van start gaat. Dit moet alle spelers bevatten die op het wedstrijdaanmeldingsblad staan.
- 37.3.** Het aantal vrije worpen per team wordt bepaald door het minimum aantal spelers vermeld op elk van de aanmeldingsbladen.
- 37.4.** Er zal nog een toss zijn om te bepalen welk team eerst gooit doorheen elk paar van vrije worpen. Hierbij moet de coach het aanmeldingsblad voorleggen dat hij ontving bij de eerste toss. De spelers werpen en verdedigen in de volgorde waarop ze op het aanmeldingsblad staan.
- 37.5.** Alle spelers dragen eyeshades en blijven in het teambankgebied totdat ze op het veld gebracht worden door een scheidsrechter. De eyeshades blijven op totdat alle vrije worpen.
- 37.6.** De eerste persoon op het aanmeldingsblad van elk team zal het veld betreden bijgestaan door een scheidsrechter die hem plaatst op het achterste middelpunt (back centre), en elke speler zal één keer werpen. De scheidsrechter stelt de speler voor door teamnaam en nummer te vermelden en zal aanduiden die als eerste werpt.
- 37.7.** Spelers die tijdens de vrije worpen geblesseerd raken, worden verwijderd op het aanmeldingsblad, de overgebleven spelers worden omhoog geschoven in de volgorde van het aanmeldingsblad en de extra speler van het andere team wordt verwijderd van de onderkant van de reeks.

- 37.8.** Het team dat de toss wint, kiest om te werpen of te verdedigen bij het eerste paar vrije worpen. Bij de tweede set vrije worpen wordt dit omgedraaid en zo gaat dit verder tot er een winnaar is.
- 37.9.** Als een personal of team penalty wordt opgelegd aan het team dat de worp uitvoert, telt de worp wel, maar levert deze geen doelpunt op. De worp levert geen verdere straf op. Als een persoonlijke of teamstraf wordt opgelegd aan het verdedigende team, wordt de worp herhaald, tenzij de worp een doelpunt oplevert. Een “own goal” wordt beschouwd als een “out” en levert geen doelpunt op.
- 37.10.** Voor elk paar spelers op het veld gooit en verdedigt elke speler op basis van de uitkomst van de toss. Deze reeks wordt herhaald totdat het minimale aantal spelers de kans heeft gehad om te gooien en te verdedigen. De winnaar wordt uitgeroepen wanneer een team met meer doelpunten voorstaat dan er nog worpen over zijn.
- 37.11.** Het team met het hoogste aantal doelpunten wordt tot winnaar uitgeroepen.
- 37.12.** Indien de spelers controle verliest over de bal bij het voorbereiden van de worp en de bal in eigen doel belandt, verliest het team balbezit maar het doelpunt is niet geldig.

38. SUDDEN DEATH VRIJE WOPEN

- 38.1.** Als er nog een gelijk spel is na de vrije worpen, wordt de wedstrijd beslist door sudden death vrije worpen. De spelregels zijn van toepassing op alle sudden death vrije worpen.
- 38.2.** De spelers die de vrije worpen uitvoerden zijn ook de spelers die de sudden death vrije worpen voor hun rekening nemen, zoals op het aanmeldingsblad voor vrije worpen.
- 38.3.** Een toss bij het begin van de sudden death vrije worpen zal bepalen welk team eerst mag gooien.
- 38.4.** De eerste persoon op het aanmeldingsblad van elk team zal het veld betreden bijgestaan door een scheidsrechter en plaatsnemen achteraan in het midden. Elke speler zal eenmaal gooien. De scheidsrechter noemt de speler bij teamnaam en nummer en bepaalt wie eerst zal gooien.
- 38.5.** Het team dat de toss wint, kiest om te werpen of te verdedigen bij het eerste paar vrije worpen. Bij de tweede set vrije worpen wordt dit omgedraaid en zo gaat dit verder tot er een winnaar is.

- 38.6.** De volgorde van de worpen zal herhaald worden totdat één team leidt na een gelijk aantal worpen te hebben gehad.
- 38.7.** Bij verwondingen (zie regel 37.7)
- 38.8.** Als een personal of team penalty wordt opgelegd aan het team dat de worp uitvoert, telt de worp wel, maar levert deze geen doelpunt op. De worp levert geen verdere straf op. Als een persoonlijke of teamstraf wordt opgelegd aan het verdedigende team, wordt de worp herhaald, tenzij de worp een doelpunt oplevert.
- 38.9.** Als de bal tijdens het gooien in het eigen doel van de werper belandt, verliest het team het balbezit, maar het doelpunt telt niet.

39. TEKENEN VAN HET WEDSTRIJDBLAD EN PROTEST

Niet vertaald, want in België geldt hiervoor luik 3

SECTIE H SCHEIDSRECHTERSGEZAG EN UITSCHULDEN VAN OFFICIALS

40. SCHEIDSRECHTERSGEZAG

- 40.1.** In alle aangelegenheden van veiligheid, regels, procedures en spel zal de eindbeslissing genomen worden door de scheidsrechter.
- 40.2.** Bij een geschil tussen een team en een official mag enkel de hoofdcoach tot de scheidsrechter spreken. De discussie zal enkel plaatsvinden tijdens een officiële spelonderbreking en enkel indien de scheidsrechter de vraag van de coach heeft erkend.
- 40.3.** De scheidsrechter zal de kwestie uitleggen aan de hoofdcoach.
- 40.4.** Als de coach niet akkoord gaat met de uitleg, zal de wedstrijd voltooid worden en nadat de wedstrijd voltooid is kan de coach protest indienen op het formulier voorzien door het organiserend comité.
- 40.5.** Als een hoofdcoach niet stopt met discussiëren met de scheidsrechter over hetzelfde onderwerp, mag de scheidsrechter de hoofdcoach van het speelveld verwijderen. De scheidsrechter moet de hoofdcoach eerst één waarschuwing geven voordat hij deze beslissing neemt. Dit kan alleen gebeuren als de hoofdcoach met de scheidsrechter over hetzelfde onderwerp discussieert, nadat het aan de hoofdcoach is uitgelegd. Anders zou de wedstrijd niet kunnen worden voortgezet..

41. ALGEMENE SCHEIDSRECHTERSREGLEMENTEN

- 41.1** Scheidsrechters moeten onpartijdig zijn ten opzichte van alle spelers, coaches en stafleden.
- 41.2.** Scheidsrechters mogen spelers niet aanraken zonder hun bedoeling kenbaar te maken en zonder toestemming van de speler.
- 41.3.** Elke scheidsrechter vertegenwoordigt één nationaliteit bij door de IBSA goedgekeurde toernooien en de Paralympische Spelen. Deze nationaliteit wordt bepaald door de nationaliteit van de scheidsrechter. Als een scheidsrechter meerdere nationaliteiten heeft, moet hij er één kiezen om te vertegenwoordigen tijdens de bovengenoemde toernooien.
- 41.4.** Bij door de IBSA goedgekeurde toernooien en de Paralympische Spelen mogen scheidsrechters geen wedstrijden leiden waaraan een team met dezelfde nationaliteit deelneemt.
- 41.5.** Tijdens de knock-outfase van door de IBSA goedgekeurde toernooien en de Paralympische Spelen mogen scheidsrechters geen wedstrijden fluiten die rechtstreeks bepalen wie de

tegenstander is van een team dat dezelfde nationaliteit heeft als de scheidsrechter in de volgende ronde.

- 41.6.** De regels 41.4 en 41.5 gelden ook voor scheidsrechters die een vaste verblijfplaats hebben in een ander land dan de nationaliteit van het land waar ze wonen.
- 41.7..** Indien er sprake is van een bewezen conflict dat de scheidsrechter vanuit neutraal standpunt kan beïnvloeden, mag de scheidsrechter de wedstrijd niet fluiten met de andere partij die bij het conflict betrokken is, totdat het conflict is opgelost.
- 41.8.** Bij door de IBSA goedgekeurde toernooien en de Paralympische Spelen moeten er per locatie minimaal 8 scheidsrechters zijn, plus minimaal 5 ITO's voor de scheidsrechterstafel en minimaal 6 ITO's/NIET als doelrechters.

41. UITSCHULDEN VAN OFFICIALS

- 41.1.** Elke actie van een deelnemer aan een wedstrijd, die schriftelijk door een IBSA-official wordt gerapporteerd aan het IBSA Goalball Subcommittee, zal behandeld worden tijdens de volgende voorziene vergadering van deze Subcommissie. Sancties tegen die deelnemer(s) zullen beslist worden door de Subcommissie.

DEEL B TOERNOOIREGEL

42-49 – Niet vertaald, want niet van toepassing in België

50. RANKING VAN DE TEAMS

De eindrangschikking van de teams aan het einde van een round robin wordt bepaald door het aantal behaalde punten. Elk team verdient 3 punten voor elke overwinning, 1 punt voor elk gelijkspel en 0 punten voor elk verlies. Als 2 of meer teams hetzelfde aantal punten hebben aan het einde van de round robin, zullen de teams gescheiden worden door gebruik te maken van de volgende methodes in deze volgorde:

- Doelpuntenverschil - het aantal tegendoelpunten van een team aftrekken van het aantal doelpunten gescoord in de totale round robin. Het team met het hoogste doelsaldo krijgt de hoogste ranking.
- Doelpunten-tegen - het team met de laagste tegendoelpunten in de totale competitie krijgt de hogere ranking.
- Doelpunten verschil - dezelfde procedure wordt opnieuw gebruikt, maar deze keer worden alleen de wedstrijden in de round robin tussen de teams die uit elkaar moeten worden gehouden meegenomen.

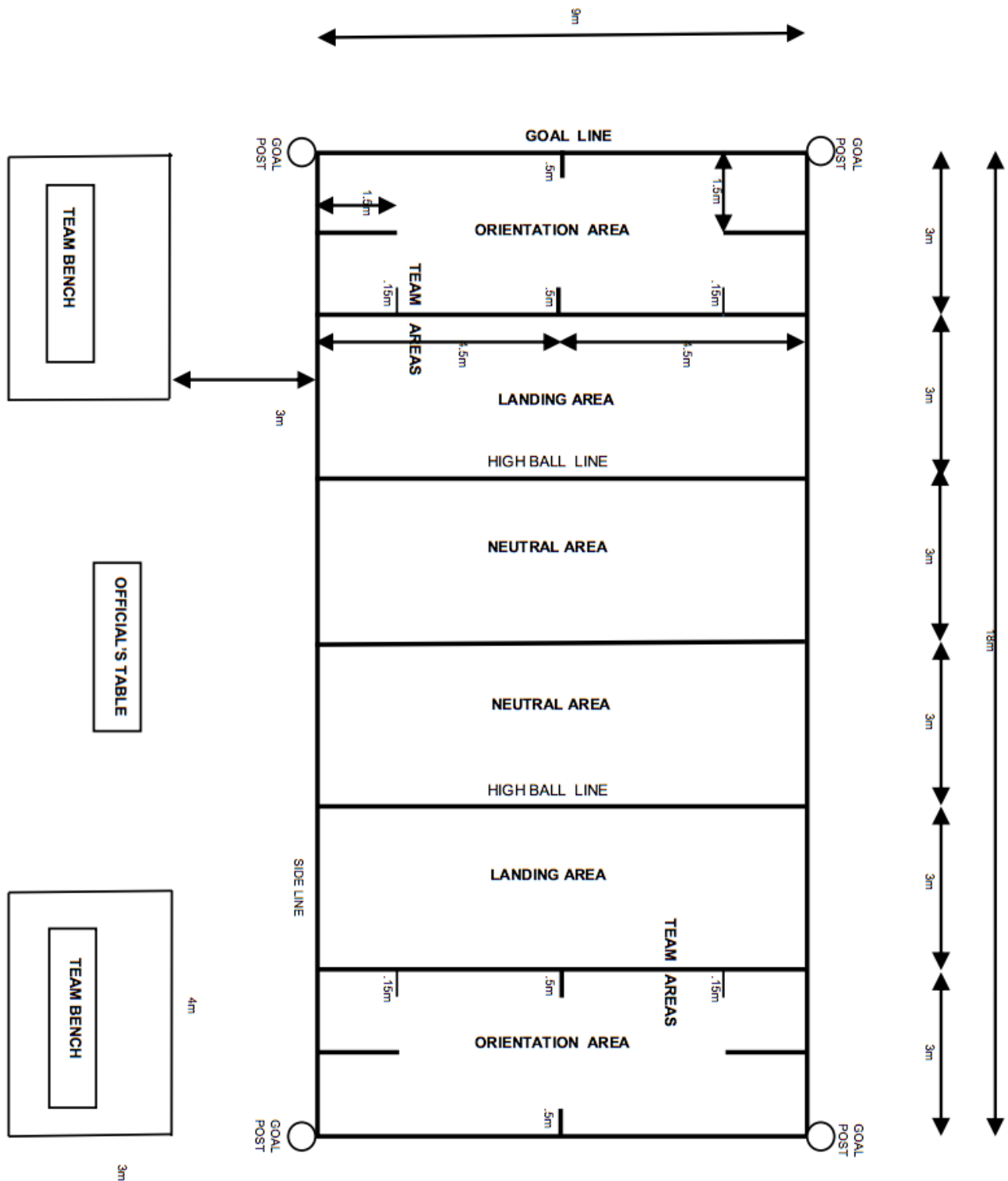
In het geval dat er een gelijke stand is tussen meer dan 2 teams, zullen de bovenstaande criteria worden gebruikt, in volgorde, totdat er één team is gescheiden. De bovenstaande criteria zullen dan opnieuw worden gebruikt, vanaf het begin en in volgorde (en zullen dat blijven doen), totdat alle teams zijn gescheiden en de rangschikking is bepaald. Bij gelijke stand wordt er geloot.

51. FORFAIT

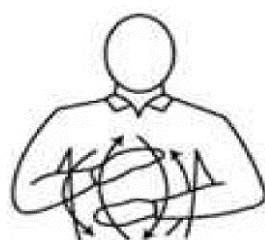
Een verlies telt als een verlies en het winnende team verdient 3 punten en een score van tien punten. Als een team om wat voor reden dan ook de competitie verlaat, verdienen alle teams 3 winstpunten en 0 doelpunten verschil. Eerdere resultaten worden automatisch geannuleerd. Van deze regel kan worden afgeweken door de technisch afgevaardigde of zijn assistent op basis van omstandigheden buiten de controle van het team of veroorzaakt door het organisatiecomité. Een nieuwe datum voor de wedstrijd kan worden toegestaan.

APPENDIX 1 SPEELVELDTEKENING EN SIGNALLEN

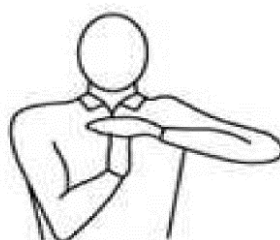
SPEELVELD



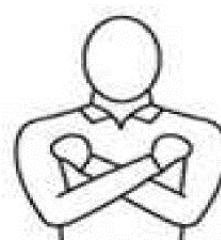
SIGNALEN



SUBSTITUTION

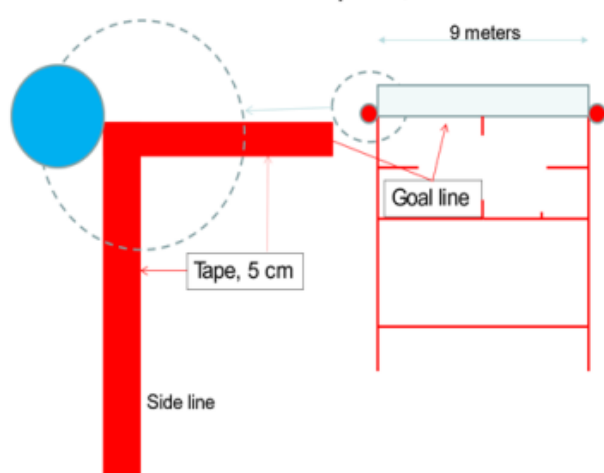


TIME OUT

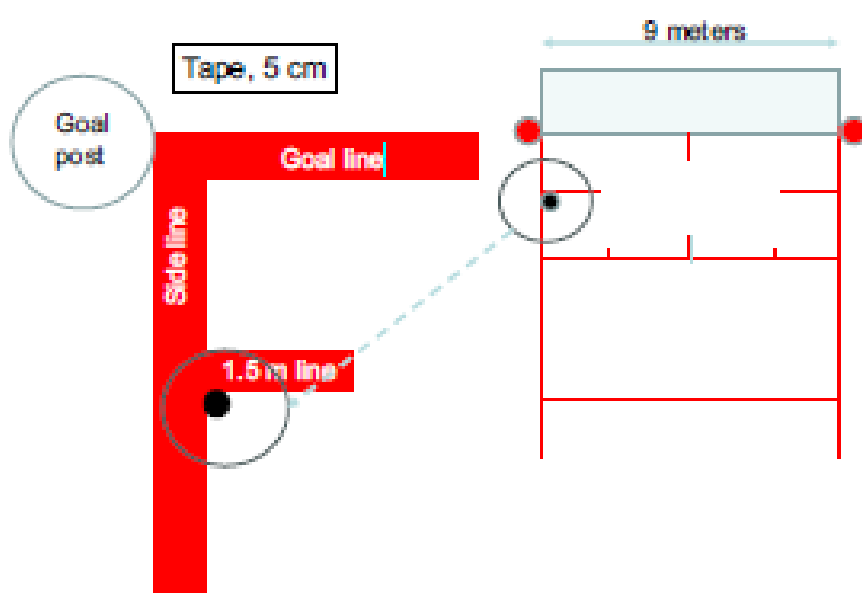


DECLINE PENALTY

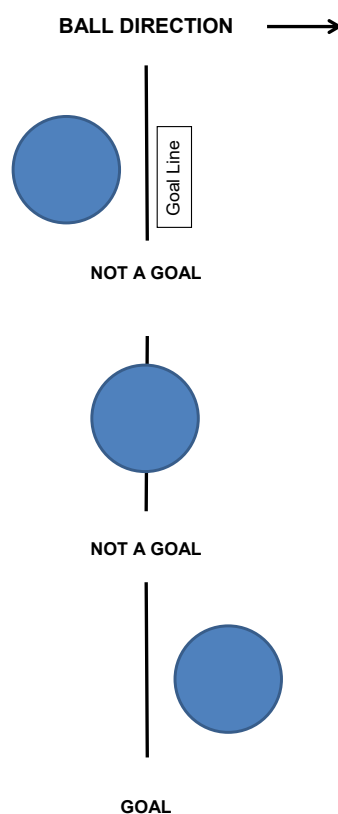
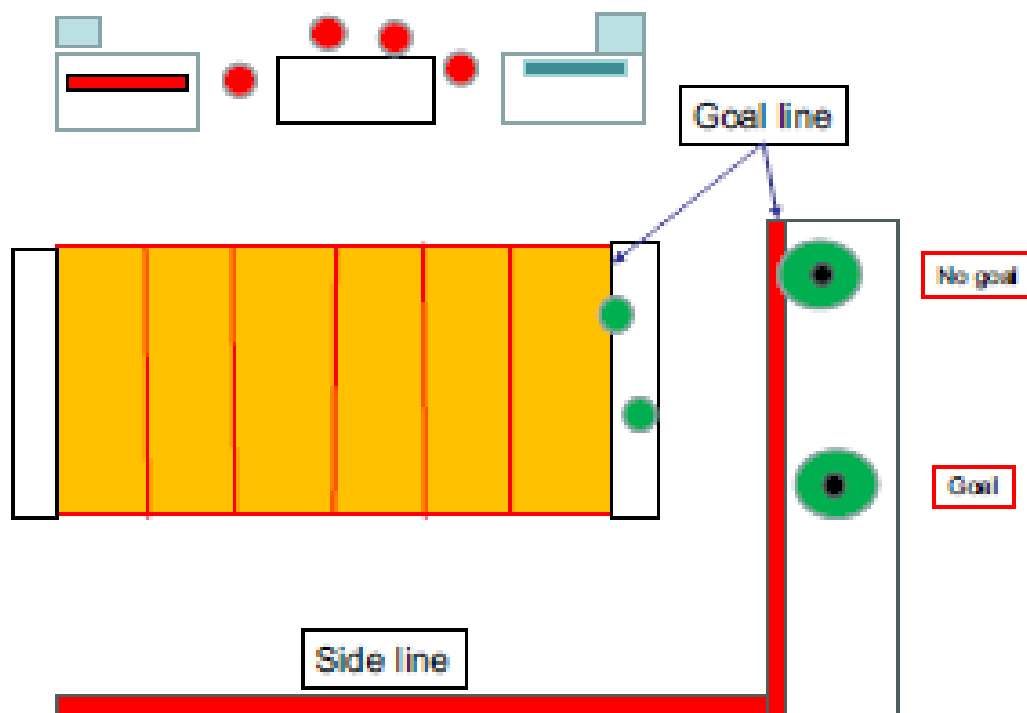
PLAATSING HET DOEL (HOEK)



INBRENGEN VAN DE BAL IN HET SPEL



DOELPUNT BEPALING



APPENDIX 2 WOORDENLIJST

10-seconden-waarnemer	Persoon die instaat voor de controle op het naleven van de 10-secondenregel
Balcontrole	Wanneer een speler fysieke controle over de bal heeft of de bal overgedragen wordt van de ene speler naar de andere, door te gooien of te passen (ook een pas in de lucht)
Ball Over	Een situatie waarbij een bal het teamgebied verlaat in de richting van de tegenstander en het grootste deel van de bal de middellijn of over de zijlijn in het neutrale gebied kruist. De bal kan in de lucht of op de grond zijn
Bezit	Een team heeft balbezit zodra het team het werpende team wordt.
Buiten het speelveld	Elk gebied buiten terrein
Coaching	Elke communicatie vanuit het teamgebied naar de spelers op het veld. Toegestaan volgens de regels en totdat de scheidsrechter 'quiet please' roept
Delegatie	Op basis van de officiële inschrijvingsdocumenten. Een delegatie bevat atleten van een team, medische en technische staf, teamleiders, nationale federatiepersoneel (bij een nationaal team)
Eyepads	Zelfklevende pads of materiaal, onder de eyeshades om de ogen af te plakken om te voorkomen dat je tijdens het spel ziet.
Eyeshades	Spelersbril. Oogbescherming die de ogen volledig bedekt om te voorkomen dat een speler tijdens het spelen het zicht gebruikt
Forfait	Het verliezen van de wedstrijd wanneer een team niet verschijnt op de voorziene wedstrijdtijd of wanneer er minder dan het minimumaantal spelers is om een wedstrijd te starten of te voltooien
Handsignalen	Non-verbale signalen gebruikt door coaches om vervangingen, time-outs en geweigerde straffen aan te vragen, zie appendix 1
Heroriëntatie	Wanneer een doelrechter of scheidsrechter een speler op het veld herpositioneert.

High Ball	Een penaltysituatie waarbij de bal niet eerst de vloer raakt in het teamgebied na te zijn gegooid. De high ball lijn wordt beschouwd als onderdeel van het teamgebied.
IBSA	International Blind Sports Federation
Identiek	Zelfde kleuren en design
Internationaal toernooi	Elk toernooi waaraan teams uit twee of meer verschillende landen deelnemen
Long Ball	Een penaltysituatie waarbij de bal de vloer van het neutrale gebied niet minstens eenmaal raakt
Maximaal doelsaldo	Elke keer dat een team 10 doelpunten meer heeft gescoord dan het team waartegen het speelt
Officiële spelonderbreking	Telkens wanneer de scheidsrechter het spel stopt door een fluitsignaal
Onsportief gedrag	Elke actie van een speler, team of lid van hun delegatie die in strijd is met de geest van het spel
Out	Een situatie waarbij een bal op de grond over een zijlijn gaat en de zijlijn (tape) niet meer raakt (de bal is meer dan de helft over de lijn). Dit geldt ook wanneer meer dan de helft van de bal de zijlijn in de lucht overschrijdt, zie Appendix 1
Overtreding	Elke overtreding van de regels die resulteert in balverlies in plaats van een straf
Penalty	Een overtreding van de regels die resulteert in een strafworp.
Rustinterval	Een spelonderbreking van 5 minuten tussen 2 (speel)helften
(Speel)helft	Een periode van 12 minuten in reguliere speeltijd of 6 minuten bij verlengingen
Speelveld	Goalbalterrein. De plaats in de sporthal waarop goalbal wordt gespeeld
Tijdwaarnemer	Persoon die instaat voor het invullen van het wedstrijdblad
Toekenning	Wanneer de scheidsrechter het aanvragende team mondeling bij naam aankondigt

Uniform	Wedstrijdtrui, -broeken en -sokken
Verdediging	De handeling om te voorkomen dat de bal in het doel beland en een doelpunt gescoord wordt
Verlengingen	1 helft van 6 minuten spelen om een winnaar te bepalen wanneer en na de reguliere speeltijd een gelijke score is
Vervanging	Een handeling waarbij een speler van het speelveld wordt verwijderd en vervangen wordt door een andere speler
Vervangingsborden	Een visueel hulpmiddel (bordjes met nummers) die door de coach kunnen worden gebruikt om de vervanging van elke speler aan te duiden.
Vrije worp	Een situatie van één speler tegen één speler om bij een gelijkspel een winnaar te bepalen
Wedstrijdsecretaris	Persoon die instaat voor het bijhouden van de (reguliere) speeltijd
Werpbeweging	De periode vanaf het moment dat de werper zijn backswing begint tot het moment dat de bal voor het eerst contact maakt met een speler van het andere team.
Worp	Elke actie, niet beschouwd als een pass, gemaakt door een speler met de bedoeling een doelpunt te scoren, dit wanneer de wedstrijd klok gestart is

LUIK 3: NATIONALE ORGANISATIEBEPALINGEN

In dit luik (3) vind je de regels met betrekking tot de praktische organisatie van de wedstrijdtoernooien. Deze regels zijn complementair aan de vertaalde IBSA-regels in luik 2.

1. INRICHTING VAN DE COMPETITIE

De Nationale competitie wordt gecoördineerd door G-sport Vlaanderen vzw en Ligue Handisport Francophone en wordt betwist volgens het goedgekeurd sporttechnisch reglement (zie deel wedstrijdbepalingen) dat gebaseerd is op het internationale IBSA-goalbal reglement en de organisatiebepalingen. De spelers schikken zich naar de aanwijzingen van de scheidsrechter(s). Afwijkingen op de hieronder beschreven Nationale organisatiebepalingen worden ten laatste op maandag voorafgaand aan de competitiedag gecommuniceerd naar de sporttakverantwoordelijken van de deelnemende clubs. Aan het einde van het seizoen worden het competitieverloop en het reglement geëvalueerd en waar nodig aangepast.

2. DEELNAME AAN DE COMPETITIE

2.1. Speeldata

De speeldata van het seizoen worden op uiterlijk 31 juli per mail bekendgemaakt aan alle deelnemende clubs

2.2. Rechtmatige deelname

De speler is lid bij een erkende sportfederatie en beschikt over een geldige nationale classificatie of is in orde met het VI-attest 'afzien van classificatie' voor aanvang van de eerste wedstrijd van het seizoen.

Het attest is terug te vinden op de website van G-sport Vlaanderen onder downloads op de goalbalpagina en moet opgestuurd worden naar classificatie@gsportvlaanderen.be en LHF Een classificatieaanvraag verloopt cfr. de classificatiehandleiding.

Bij deelname aan internationale competities is een nationale of zelfs een internationale classificatie verplicht.

2.3. Inschrijving

De inschrijvingsformulieren worden uiterlijk op 1 mei per mail verstuurd naar de clubs. Voor geldige deelname aan het wedstrijdseizoen moet het team op uiterlijk 15 juni het inschrijvingsformulier doorsturen naar het competitimanagement en de inschrijvingsbijdrage betalen op het rekeningnummer BE74 0682 3627 0607. De inschrijvingsbijdrage voor één seizoen bedraagt 61.50 euro per team aangesloten bij een G-sport Vlaanderen- of LHF club.

Het inschrijvingsgeld per team van een club zal gebruikt worden als voorschot om de scheidsrechterkosten te betalen. Aan het einde van het seizoen worden deze samen met de huurkosten van de zalen, in verhouding tot het aantal voorziene kalenderwedstrijden, aan alle ingeschreven clubs zullen worden aangerekend.

In de mededeling vermeldt men: 1506 plus drie cijfers: het eerste cijfer is een 0 indien dezelfde teams als vorig seizoen worden ingeschreven, ofwel een 1 indien er een wijziging is; het tweede en derde cijfer op de bestelling van kalenders in braille. De prijs per braillekalendar bedraagt 5,00 euro en de bestelde kalenders dienen samen met het inschrijvingsgeld worden betaald. De kalender wordt ook digitaal ter beschikking gesteld van alle clubs.

Elk team kan bij inschrijving één datum opgeven waarop ze verhinderd zijn om te spelen. Hiermee wordt in de mate van het mogelijk rekening gehouden bij de opmaak van het wedstrijdschema.

Om de neutraliteit van de sport te waarborgen, behoudt het competitiemanagement zich het recht voor om te allen tijde teamnamen te weigeren als het van mening is dat:

- ze misbruikt worden of kunnen worden voor niet-sportieve doeleinden (bv. godsdienstige, politieke of racistische doeleinden),
- ze in strijd zijn met de bepalingen van de statuten en/of het huishoudelijk reglement van G-sport Vlaanderen en/of LHF en/of met de regelgeving van het BPC en/of met de ethische code van het IPC.

In voorkomend geval kan het competitiemanagement eisen dat het betrokken team zijn naam wijzigt binnen de door haar opgelegde termijn. Het competitiemanagement doet dat via een aangetekend schrijven, dat geacht wordt uitwerking te hebben de derde werkdag na verzending ervan. Geeft het team geen gevolg aan de eis van het competitiemanagement binnen de termijn die die laatste daarvoor opgelegd heeft in het aangetekend schrijven, dan leidt dit van rechtswege tot uitsluiting van het team uit de competitie. In voorkomend geval wordt de uitsluiting bevestigd door een tweede aangetekend schrijven van het competitiemanagement aan het team. Het competitiemanagement beschikt ter zake over een discretionaire bevoegdheid.

De beslissing van het competitiemanagement is definitief, er staat geen beroep of enig ander verhaal tegen open.

Eén team moet de naam van de club dragen; dit is in principe het hoogst geklasseerde team. Als het team met de clubnaam twee afdelingen lager staat dan een ander team van dezelfde club, kan op vraag van die club een naamwissel doorgevoerd worden. Indien een club één of meer van haar teams niet meer wil inschrijven (teamfusie), kan zij kiezen in welke afdelingen

zij teams wil schrappen en welke namen zij wil behouden; zij kan dus vrij bepalen welke posities met welke namen zullen overblijven.

2.4. Structuur van een team

Een team kan bestaan er 3 ziende spelers.

2.5. Heren- en damesteams

Heren kunnen nooit in een damesafdeling aantreden. Dames kunnen steeds in een herenafdeling aantreden; in dat geval worden ze beschouwd als heren en dienen ze dezelfde regels na te leven.

2.6. In maximum één team per dag

Een speler kan binnen dezelfde discipline slechts deel uitmaken van één team per competitiedag, zowel op het veld als op de bank als reservespeler; hij kan ook op de spelerslijst van die dag slechts in één team voorkomen. De damescompetitie is volledig gescheiden van de herencompetitie. Elke dame kan dus op dezelfde competitiedag van één heren- en van één damesteam deel uitmaken.

2.7. Indiening spelerslijst

Elke club dient tegen uiterlijk 10 september op het daartoe voorziene document haar "spelerslijst" voor het komende seizoen in bij de competitiesecretaris. Zij vermeldt daarop per team minimum drie en maximum zes spelers die via de club bij G-sport Vlaanderen of LHF zijn aangesloten. Onderaan, bij de "Algemene Reserven", kunnen nog extra spelers worden opgegeven, die later via een dagspelerslijst in een team van die club zullen kunnen worden opgenomen, zie punt 2.10. Naast elke speler dient vermeld te worden: het nummer van zijn trui (niet noodzakelijk voor de algemene reserven onderaan)

Binnen een discipline en binnen een reeks uniforme truien mag elk truinummer bij een club slechts één keer voorkomen. Via een dagspelerslijst, zie punt 2.10., kunnen wel nieuwe nummers worden opgegeven of nummers worden gewijzigd.

Onder de "Algemene Reserven" kunnen in een hoofdstuk "Coaching begeleiding" de eventuele namen vermeld worden van niet-spelers die toch het recht hebben om bij de teams van de betrokken club in het coachgebied te vertoeven volgens de regel: maximum drie niet-spelers per team per wedstrijd in het coachgebied. Alle spelers die bij een bepaalde club op de spelerslijst staan, hebben in principe automatisch het recht om volgens de regel "maximum drie begeleiders" bij alle ploegen van die club op de bank te gaan zitten; een dubbele vermelding in het hoofdstuk "coaching-begeleiding" is dus niet nodig.

Een speler mag binnen een bepaalde discipline binnen eenzelfde seizoen slechts bij één club op de spelerslijst voorkomen.

Een coach-begeleider mag in principe binnen eenzelfde seizoen slechts bij één club op de spelerslijst voorkomen; enkel in gemotiveerde gevallen en bij voorafgaandelijke aanvraag kan het competitie management op deze laatste regel een afwijking toestaan, zie punt 2.11. Op de spelerslijst ingediend voor 10 september geldt de regel van stijgers en dalers en dit vanaf de allereerste competitiedag van het seizoen, ook al is een ploeg vrijgesteld op een bepaalde dag.

2.8. Wijziging spelerslijst

Een nieuwe speler kan tijdens het lopende seizoen steeds aan de spelerslijst worden toegevoegd. Ook schrapping is mogelijk. Van club veranderen binnen een discipline is niet toegestaan, tenzij de betrokken speler in die discipline nooit effectief is aangetreden, d.w.z. nooit op een spelerslijst van een competitiedag in een bepaald team is voorgekomen; in dat geval kan hij in die discipline via een dubbele aansluiting bij een andere club gaan spelen.

In principe wordt een nieuwe speler automatisch bij de "Algemene reserves" van de club in kwestie bijgeschreven en kan hij enkel via inschrijving op een dagspelerslijst in een effectief team worden opgenomen. Indien de nieuwe speler toch rechtstreeks bij een welbepaald team wordt bijgeschreven, vooropgesteld dat de maximaal zes voorziene plaatsen nog niet volzet zijn, dan dient altijd de naam van het team alsmede het nummer van de spelerstrui te worden opgegeven, zodat de lijst van 10 september correct kan worden bijgewerkt; in dit geval is de inschrijving op een dagspelerslijst overbodig.

Voor niet spelers in het hoofdstuk "Coaching begeleiding" is deze procedure niet nodig. Zij kunnen ook na 10 september zonder administratieve bijdrage, doch wel via inschrijving op een dagspelerslijst en volgens de regel "slechts bij één club binnen eenzelfde seizoen", het recht verwerven om in het coachgebied te vertoeven.

2.9. Goedkeuring spelerslijsten

De competitiesecretaris controleert de ingestuurde spelerslijsten en vergelijkt ze met de ledenlijsten van G-sport Vlaanderen en LHF. De verzamelde, goedgekeurde lijsten blijven een heel seizoen geldig. Ook voor de eventuele wijzigingen na 10 september zal hij deze controle uitvoeren en vervolgens zijn lijst bijwerken.

2.10. Dagspelerslijst

Enkel de op een spelerslijst bij een team ingeschreven spelers kunnen op een competitiedag deel uitmaken van dat team. Bij één team kunnen maximum zes spelers zijn ingeschreven. Een coach-begeleider die geen speler is, moet ook op de spelerslijst van een club vermeld staan om bij teams van die club in het coachgebied te mogen vertoeven. Een club hoeft op een competitiedag geen enkele administratieve formaliteit te vervullen op voorwaarde dat

haar spelerslijst van de dag overeenstemt met de originele van 10 september of met de via een administratieve bijdrage bijgewerkte versie ervan.

In dat geval wordt de lijst van september, eventueel bijgewerkt, gezien als dagspelerslijst.

Is er toch een wijziging voor één of meer teams, dan moet de club ten laatste voor de aanvang van de eerste wedstrijd van die club van die dag voor alle teams van die club een correcte spelerslijst voor die dag voorleggen aan de officiële tafel. Dit moet ook gebeuren op het daartoe voorziene document "spelerslijst" en wel vertrekkend van een blanco document waarop de nieuwe samenstelling van alle teams werd ingevuld. Bij een competitiedag in twee zalen dient een kopie van de dagspelerslijst in de tweede zaal te worden afgegeven, indien ook in die zaal de club moet aantreden. De controle van de dagspelerslijst gebeurt na de competitiedag door de competitiesecretaris.

Personen die vermeld staan in het hoofdstuk "coaching-begeleiding" van de bijgewerkte versie van de verzamelde spelerslijsten van 10 september, hebben het hele seizoen lang het recht om bij teams van hun club op de bank te gaan zitten (maximum drie niet-spelers per team per wedstrijd); ze hoeven niet opnieuw op een dagspelerslijst vermeld te worden.

Opmerking: van forfaitwedstrijden wordt voor het verliezende team geen spelersadministratie bijgehouden, zie opmerking punt 2.12. Indien een forfaitwedstrijd voor het verliezende team de eerste dagwedstrijd was, schuift voor de spelersadministratie het begrip "eerste wedstrijd" automatisch op naar de volgende voorziene wedstrijd van die dag voor dat team. Dit betekent dat dit team alsnog een geldige dagspelerslijst kan indienen voor de aanvang van die "nieuwe" eerste dagwedstrijd.

Elke coach heeft het recht aan de officiële tafel alle eventueel ingediende dagspelerslijsten in te kijken.

Als er twijfel of onduidelijkheid is i.v.m. de identiteit van een speler of coach-begeleider, kan zijn identiteitskaart altijd als bewijs worden aangevoerd.

2.11. Dubbele aansluiting

Torbal, goalbal, de damescompetitie en de herencompetitie staan los van elkaar en worden beschouwd als verschillende disciplines. Een speler kan lid zijn van meerdere clubs en kan daardoor voor een bepaald seizoen bij een andere club een andere discipline gaan beoefenen. In dit geval vermeldt men op de spelerslijst voor welke andere club hij uitkomt in een andere discipline: naam speler (naam van de andere club + discipline).

Personen die als speler bij een bepaald team staan ingeschreven, hebben steeds het recht om gedurende het hele seizoen bij alle teams van die club in die welbepaalde discipline op de bank te zitten als speler en/of als coach. Zo kan een dame als speler ingeschreven staan bij club A voor torbal heren, bij club B voor torbal dames en bij club C voor goalbal en zij heeft hierdoor automatisch het recht om overeenkomstig haar club- en discipline-gebonden

inschrijving overal op de bank te gaan zitten, bv. bij alle torbalherenteams van club A, bij alle torbaldamesteams van club B, enzovoort, uiteraard steeds in overeenstemming met de regel "maximum drie niet-spelers per team op de bank.

2.12. Teambinding

Een speler mag nooit zakken, wel in elk hoger geklasseerd team één keer aantreden.

In principe is binnen elke discipline elke speler gebonden aan een vast team gedurende het volledige seizoen. Voor clubs met verschillende ingeschreven teams binnen eenzelfde discipline geldt dat een speler nooit kan zakken naar een lager geklasseerd team, ook niet binnen dezelfde afdeling. Hij mag wel één keer aantreden in elk hoger geklasseerd team van zijn club, d.w.z. via inschrijving op een dagspelerslijst gedurende één competitiedag deel uitmaken van een hoger geklasseerd team, ongeacht of hij die dag effectief op het speelveld komt of niet. Treedt hij een tweede keer aan in hetzelfde hoger geklasseerde team, d.w.z. als hij nogmaals voorkomt op een dagspelerslijst bij datzelfde hoger geklasseerde team, dan behoort hij vanaf die tweede keer definitief tot dat hoger geklasseerde team en kan hij van daaruit niet meer zakken; wel mag hij eventueel van daaruit naar een nog hoger geklasseerd team van zijn club toe.

Het eerste referentiepunt voor deze regel van teambinding is de plaats van de speler op de spelerslijst van september.

Het hoofdstuk "Algemene reserven" van een club wordt daarbij fictief beschouwd als het laagst geklasseerde team van die club. Het tweede referentiepunt is de plaats van het team in de kalender (cfr. Afdelingen, overeenkomstig het vorige eindklassement). Dit tweede referentiepunt geldt tot aan het begin van de laatste competitiedag binnen een discipline voor het betrokken team. Bij het begin van de laatste competitiedag voor een bepaald team binnen een discipline wordt de plaats in de kalender als tweede referentiepunt vervangen door de plaats van dat team in de algemene rangschikking aan het begin van die laatste competitiedag. Deze laatste regel zal enkel invloed hebben voor teams van dezelfde club die binnen dezelfde afdeling van rangorde verwisseld zijn aan het begin van de laatste competitiedag.

Alle spelerslijsten worden tot aan het einde van het seizoen bewaard op het competitiesecretariaat. De clubsecretarissen kunnen steeds de ingediende dagspelerslijsten bij de competitiesecretaris opvragen.

Als wordt vastgesteld of gemeld, tot uiterlijk een half uur na afloop van de laatste seizoenwedstrijd binnen een discipline, via een officiële klacht of op welke andere manier dan ook volgens welke andere procedure dan ook, dat een speler onreglementair in een lager geklasseerd team is aangetreden en de controle van de spelerslijsten door de competitiesecretaris bevestigt dit, dan zullen de resultaten van alle wedstrijden van dat lager geklasseerde team op de dag of dagen waarop de overtreding betrekking heeft, veranderd worden in forfaits, dit is verlies met 5 - 0 plus forfaitboete.

Opmerking: indien een forfait wordt uitgesproken, om welke reden dan ook, betekent dit voor het forfait krijgende en dus verliezende team, op de forfaitresultaat en forfaitboete na, een administratieve annulering van die wedstrijd en wordt er voor dat team geen spelersadministratie van bijgehouden.

Voorbeeld van een correcte club met vier teams: a en b staan in de kalender op respectievelijk de plaatsen vier en acht van Afdeling A, c staat in Afdeling C en d in Afdeling D. De club heeft dertien spelers, van wie op de spelerslijst van september telkens drie in a, b en c en de overige vier, onder wie X, in d.

Mogelijk resultaat op de spelerslijsten van die club:

X staat dag 1 in c, dag 2 in a, dag 3 in b, dag 4 in d (dagspelerslijst is niet nodig), dag 5 in b (gebonden) en dag 6 in a (gebonden; tenzij dag 6 voor b de laatste competitiedag is en b aan het begin van die dag in de algemene rangschikking voor a staat; in dat geval is X aan b gebonden en mag hij die laatste dag niet zakken naar a).

2.13. Aansluiting coach

In principe is een coach gebonden aan één bepaalde club per seizoen. Indien een persoon ingeschreven bij een club, bij een andere club toch als coach wil optreden in dezelfde of een andere discipline, moet hiervoor toestemming gevraagd worden aan het competitiemanagement tegen uiterlijk de inschrijvingsdatum voor de teams; aanvragen die na deze datum worden ingediend, zijn voor dat seizoen in elk geval ongeldig. Deze persoon moet tevens ook lid zijn van de andere club.

3. WEDSTRIJDVERLOOP

3.1. Aanwezigheid teams

Op een competitiedag moet een team speelklaar bij het speelveld staan op het voor hen voorziene tijdstip om te spelen. Indien dit niet zo is, wacht men nog twee minuten; indien dit dan nog steeds niet zo is, wordt tegen het betrokken team forfait uitgesproken, dit is verlies met 5-0 plus forfaitboete.

Indien men twee of meer minuten achterloopt op het voorziene schema, hoeft men geen twee minuten te wachten maar mag onmiddellijk forfait worden uitgesproken. Forfait mag echter nooit vroeger dan twee minuten na het wedstrijduur op de kalender worden uitgesproken, ook niet als men voorloopt op het voorziene schema. Een wedstrijd vroeger dan het voorziene tijdstip aanvangen, is wel toegestaan indien de betrokken teams en scheidsrechters akkoord gaan.

3.2. Keuze van de eerst worp of zijden, aanmelding van de teamleden

Het team dat in de kalender eerst vermeld staat, start links van de officiële tafel en krijgt de bal om de wedstrijd te beginnen. Voor de aanmelding van de teamleden, zie punt 2, Spelersreglement.

3.3. Starten en spelen met minstens twee speler

Men mag een wedstrijd met twee spelers starten. Men moet echter gedurende de volledige wedstrijd twee spelers op het terrein hebben, anders wordt onmiddellijk forfait uitgesproken, dit is verlies met 5-0 plus forfaitboete.

3.4. Vervroegd beëindigen van de wedstrijd

Indien een team het veld verlaat voor het einde van een wedstrijd, of wanneer de scheidsrechter genoodzaakt is de wedstrijd te beëindigen wegens onsportief gedrag van de spelers of van de teamleden op de bank, krijgt het in overtreding zijnde team een forfait, dit is verlies met 5-0 plus forfaitboete.

3.5. Dubbele forfait

Indien voor een bepaalde wedstrijd de beide teams forfait geven of krijgen, is er een dubbele forfait; de uitslag van die wedstrijd is 0-5/5-0, de beide teams krijgen 0 punten en betalen allebei de forfaitboete.

3.7. Officials

Een wedstrijd wordt geleid door de volgende vier scheidsrechters, aangesteld door de managers officials, zie punt 7.2. aangevuld door een tijdwaarnemer voorzien door de organiserende club.

- a) de scheidsrechter: staat aan de kant van de officiële tafel,
- b) de assistent-scheidsrechter: staat aan de overkant van de officiële tafel en heeft dezelfde bevoegdheden als de scheidsrechter,
- c) de wedstrijdsecretaris: zit aan de officiële tafel,
- d) de 10-secondenwaarnemer; zit aan de officiële tafel,
- e) de tijdwaarnemer: zit ook aan de officiële tafel.

3.8. Toegang coachgebied tijdens de wedstrijd

In de Belgische competitie is het teamleden (speler - coach - begeleider) toegestaan om tijdens de wedstrijd vanuit de publieke zone op een discrete manier het coachgebied te betreden of te verlaten. Een te laat gekomen speler die op een dergelijke manier het coachgebied binnenkomt, kan echter slechts na goedkeuring van een vervanging het speelveld betreden.

3.9. Uitzonderingen het IBSA reglement

- In de Belgische competitie dient gespeeld te worden met degelijke, ondoorzichtige brillen (eye-shades). Indien een speler er zeker van wil zijn dat zijn bril als volledig ondoorzichtig door de scheidsrechter zal worden aanvaard, kan hij vooraf deze bril ter homologatie de manager officials of competitie management voorleggen,
- De rustinterval van 5 minuten wordt niet gevolgd, we hanteren een rustinterval van 3 minuten,
- de organisator moet zorgen voor de aanwezigheid van een reservebal de zaal,
- het verbod van gehoorapparaten; gehoorapparaten zijn toegestaan om te gebruiken in competitie indien nodig,
- elke speler draagt onder zijn bril ook nog "eye-pads",
- na de wedstrijd moet de coach het wedstrijdblad tekenen,
- de cijfers op de goalbaltruitjes moeten minimaal 18 cm hoog zijn; maar voldoende zichtbaar voor de scheidsrechter.

4. WEDSTRIJDSYSTEEM

4.1. Speeltijd

In de A afdeling worden de wedstrijden gespeeld volgens de speeltijd van het IBSA-reglement.

Voor de wedstrijden in de B-afdeling duurt een Belgische goalbalwedstrijd 2 x 10 minuten effectieve speeltijd. Deze wordt jaarlijks geëvalueerd op de commissievergadering.

4.2. Competitietijd

Het competitie seizoen start ten vroegste op 1 oktober en eindigt ten laatste op 30 april. Een competitiedag start ten vroegste om 10 uur en eindigt ten laatste om 19 uur.

De voorziene kalendertijd is 45 minuten per goalbalwedstrijd in afdeling B en 50 minuten per goalbalwedstrijd in afdeling A; om mogelijke vertragingen op te vangen, voorziet elke organisator een half uur extra speeltijd per competitiedag.

De voorziene kalendertijd wordt jaarlijks geëvalueerd op de commissievergadering.

4.3. Afdelingen en rondes

Er moeten minstens 4 teams ingeschreven zijn om een afdeling te kunnen opstarten en er moeten minstens 10 teams ingeschreven zijn om een extra afdeling te kunnen opstarten of handhaven. In alle afdelingen wordt de competitie georganiseerd op basis van een dubbele ronde (heen- en terugronde). Enkel in afdelingen met minder dan 8 goalbalteams speelt men minimum een drievoudige ronde.

De indeling in afdelingen gebeurt zo gelijkmatig mogelijk en de hoogste afdelingen worden van jaar tot jaar zo constant mogelijk gehouden. De vertrekbasis is altijd de eindrangschikking van het vorige seizoen.

Nieuwe teams starten altijd in de laagst mogelijke afdeling. De vrijgekomen plaatsen van teams die niet meer opnieuw worden ingeschreven, worden opgevuld door supplementaire stijgers in de volgorde overeenkomstig de vorige eindrangschikking.

Alle teams worden in het hoofdstuk "Afdelingen" van de kalender gerangschikt overeenkomstig het vorige eindklassement na verwerking van stijgers en dalers en na toevoeging in alfabetische volgorde van eventuele nieuwkomers.

Een team dat voor de aanvang van zijn eerste seizoenswedstrijd een algemene forfait gaf en aldus uit de kalender werd geschrapt, zal beschouwd worden als één van de twee verplichte dalers van zijn afdeling, maar het zal wel twee afdelingen zakken i.p.v. één, indien mogelijk. Indien meer dan twee teams van dezelfde afdeling een algemene forfait hebben gegeven, zullen er in die afdeling meer dan twee dalers zijn, aangezien elk team dat een algemene forfait geeft twee afdelingen moet zakken, indien mogelijk.

In geval van een volledige clubovername na 15 juni zullen de teams van de overgenomen club na afloop van het seizoen los van hun plaats in de eindklassering en supplementair daaraan één afdeling zakken. Zij mogen wel een nieuwe naam krijgen.

Het is mogelijk dat een club van naam verandert, en daarbij eventueel ook van adres. In dat geval zal in de kalender de oude clubnaam vervangen worden door de nieuwe, terwijl de positie van het team met de clubnaam ongewijzigd zal blijven. Voor eventuele andere teams van die club zal zowel de teamnaam als de positie in de kalender ongewijzigd blijven.

4.4. Play-offs

Play-off 2: Wordt gespeeld door de laatste 2 ploegen van reeks A en de eerste 2 van reeks B. Zij spelen voor het behoud in of de overgang naar reeks A. Elk team start met 0 punten. Nummer 1 en 2 aan het einde van play-off 2 gaan naar reeks A. De 3de en 4de spelen in het volgend seizoen in reeks B. Play-off 2 speelt 2x12 minuten.

Er is huldiging voor winnaar van afdeling A en van afdeling B na de reguliere competitie alsook Play-off 2.

De clubs geven het competitie management het mandaat te beslissen in welke rondes er met heen- en/of terugwedstrijden wordt gespeeld. De beslissingen om de punten al dan niet te behouden bij de start van deel 2 ligt ook in de handen van het competitie management.

4.5. Kalenderwijzigingen

Aan het tijdstip en de volgorde van de wedstrijden zoals die in de kalender voorkomen, kan in principe niets gewijzigd worden. Enkel in uitzonderlijke omstandigheden, bv. treinstaking of guur winterweer, kan van de oorspronkelijke kalender afgeweken worden. Indien een team of club door overmacht niet of niet tijdig op de competitieplaats kan geraken, kunnen bepaalde wedstrijden worden verplaatst of uitgesteld. Het betrokken team moet dan wel de ingeroepen overmacht kunnen bewijzen. In een dergelijk geval kan de hoofdscheidsrechter

van die dag de kalender wijzigen, in overleg met de organisator en de betrokken teams. Hij kan indien nodig ook een eerder uitgesproken forfait herroepen.

Het is in elk geval de hoofdscheidsrechter van de zaal die als een goede huisvader de eventuele knoop zal doorhakken.

Hij houdt hierbij rekening met het feit dat bij treinvertragingen een wedstrijd nooit kan worden verplaatst of uitgesteld vooraleer het schriftelijk NMBS-vertragingsbewijs werd voorgelegd; voor de laatste competitiedag van het tor- of goalbalseizoen dient dit bewijs altijd op de dag zelf te worden voorgelegd zodat de wedstrijd eventueel nog op die dag kan gespeeld worden; voor alle andere competitiedagen kan dit bewijs nog tot uiterlijk twee werkdagen na de betreffende competitiedag aan de competitiesecretaris worden bezorgd zodat de wedstrijd eventueel aan een volgende competitiedag kan worden toegevoegd.

4.6. Bepaling van de rangschikking

In de nationale competitie krijgt men drie punten bij winst, één punt bij gelijk spel en nul punten bij verlies.

Voor het bepalen van de eindstand gelden de volgende criteria: eerst het hoogste aantal wedstrijdpunten, dan het hoogste doelpuntensaldo, dan het hoogste aantal gemaakte doelpunten, dan het onderling resultaat (d.w.z. de drie vorige criteria in dezelfde volgorde maar dan enkel voor de onderlinge wedstrijden) en tenslotte vrije worpen.

4.7. Afgelasten competitiedag

Het competitie management is bevoegd voor het afgelasten van een competitiedag. Zij neemt een beslissing na inwinnen van advies bij officials van de dag en aanwezige leden van het competitie management.

4.8. Verplaatsingen

Wanneer de opmaak van de kalender dit toelaat, dienen clubs zoveel mogelijk gezamenlijk met al hun teams naar een competitiedag te worden uitgenodigd. Een club die een competitiedag organiseert, zal op die dag met al haar teams worden uitgenodigd. Het hoofdteam van de organiserende club zal niet de eerste wedstrijd van de dag moeten spelen.

4.9. Opstelling scheidsrechterrol

De manager officials stelt bij de redactie van de kalender de scheidsrechterrol op.

4.10. Aantal scheidsrechters en hun taken

Voor elke competitiedag worden per zaal in principe 5 scheidsrechters voorzien om de wedstrijden te leiden. Ze dienen een kwartier op voorhand in de zaal aanwezig te zijn om het terrein te inspecteren en de administratieve formaliteiten aan de officiële tafel te vervullen,

en ze dienen desgevallend aanwezig te blijven tot maximum een half uur na afloop van de laatste wedstrijd in geval van een officiële klacht.

Voor de laatste competitiedag en ook voor de Beker van België wordt in principe één supplementaire scheidsrechter voorzien als extra invaller en voor het berekenen van het klassement.

Wanneer er op een competitiedag scheidsrechters te kort zijn, kan de verantwoordelijke van de scheidsrechters steeds personen aanspreken om hen te helpen de taken op de competitiedag in te vullen. Ook deze personen worden dan vergoed op dezelfde wijze.

4.11. Vergoeding scheidsrechters

De scheidsrechters krijgen elk 30 euro per competitiedag, plus hun verplaatsingskosten vanaf hun domicilie tot de competitielocatie (0,30 euro per km en/of trein-tram-busticket). Indien niet alle voorziene scheidsrechters aanwezig zijn, wordt het vaste bedrag 150 euro gelijk verdeeld onder de aanwezige, dienstdoende scheidsrechters. Buitenlandse scheidsrechters krijgen verplaatsingsvergoeding voor max. 400km of een trein/busticket van max. 120 euro.

Op het eind van de dag worden alle formulieren voor scheidsrechtersvergoeding aan de manager officials bezorgd. Deze zorgt ervoor dat de formulieren aan de persoon bezorgd worden die de betaling, binnen de 7 werkdagen, via overschrijving zal uitvoeren.

Een scheidsrechter-chauffeur kan per meereizende collega vanaf het instappunt vijf cent per km extra aanrekenen. Een meereizende collega kan geen verplaatsingskosten aanrekenen, tenzij de eventuele kosten om het instappunt te bereiken.

4.12. De hoofdscheidsrechter en zijn taken

In de kalender worden per competitiedag en per zaal de namen van de scheidsrechters vermeld, die op die dag de wedstrijden zullen leiden. De eerste scheidsrechter van het lijstje is de hoofdscheidsrechter van de dag. Hij is voor die dag in die zaal verantwoordelijk voor de administratie aan de officiële tafel, de inspectie van het terrein, de afspraken met de andere scheidsrechters van die zaal, en hij heeft de eindverantwoordelijkheid voor die dag.

Hij bezorgt alle uitslagen van de dag aan de competitiesecretaris, alsmede alle wedstrijdbladen van die dag waarop klachten en/of opmerkingen geformuleerd werden, alsmede de eventuele versies van de scheidsrechters inzake officiële klachten, alsmede de eventuele opmerkingen inzake de inspectie van het terrein, alsmede alle overige documenten betreffende die competitiedag. Als manager officials vaststelt dat er een officiële klacht is, zonder versie van de betrokken scheidsrechters, zal hij deze hiervan op de hoogte brengen en hem herinneren aan punt 7.5.

4.13. Verspreiding van de resultaten

De competitiesecretaris zorgt voor de onmiddellijke verspreiding van de resultaten via mail naar de clubs en aan Transkript vzw die ze opneemt in haar gesproken tijdschrift.

4.14. Medailles

Aan het einde van het seizoen krijgt het winnende team van elke afdeling medailles, deze worden voorzien door het competitie management.

5. ACCOMMODATIE EN SPELMATERIAAL

5.1. Accommodatie

De plaats van organisatie moet bereikbaar zijn met het openbaar vervoer. De accommodatie moet omvatten: een reglementair speelveld, kleedkamers, douches en drankgelegenheid. De organisator zorgt ook voor een tijdwaarnemer aan de officiële tafel, zie punt 3.1., en voor een meter ter controle van balomtrek en terreinafmetingen; hij dient tevens het ver wegvliegen van de ballen te voorkomen (vooral in grotere zalen zorgen voor schermen of ballenrapers). De organisator kan de huur van de sportzaal en materiaal (bv. tape) recupereren bij G-sport Vlaanderen.

Kandidaat-organisatoren kunnen zich tot 15 januari melden bij de competitie manager.

Het competitie management zal steeds nieuwe accommodaties op voorhand gaan inspecteren en heeft de bevoegdheid om bestaande en nieuwe zalen af te keuren.

6. RICHTLIJNEN I.V.M. DE BEKER VAN BELGIË

6.1. Organisatie

De Beker van België wordt jaarlijks georganiseerd, op één enkele dag die ligt tussen 1 oktober en 30 juni op voorwaarde dat minstens vier heren- en/of vier damesteams zich inschrijven. Ook hier gelden de IBSA reglementen met de aanpassingen en bepalingen van Luik 3, plus de specifieke punten van dit hoofdstuk 6. De organisator van het BK heeft recht op een financiële ondersteuning van het BPC en sporttechnische en logistieke ondersteuning van de bevoegde federatie. In ruil daarvoor vragen het BPC en de bevoegde liga een minimale return, beschreven in het BK-reglement.

De organisator van het BK kan bekercups en/of medailles bekomen van het BPC zoals beschreven in het BK-reglement.

Na het toernooi dient de organisator een officiële prijsuitreiking te voorzien.

6.2. Inschrijvingen

De uitnodiging wordt 2 maand voor de datum van uitgestuurd door de competitie secretaris. Elke club die bij G-sport Vlaanderen of LHF is aangesloten, deelgenomen heeft aan het lopende seizoen of gaat inschrijven voor het volgende seizoen, kan zich tot de uiterlijke inschrijvingsdatum (= 1 maand van de datum van de Beker van België) inschrijven met één

heren- en/of één damesteam door overschrijving van 1,50 euro per team op rekeningnummer BE74 0682 3627 0607, met mededeling: "datum van de Beker". Het inschrijvingsgeld moet uiterlijk op de uiterlijke inschrijvingsdatum op de rekening staan. Na deze datum maakt het competitie management de ingeschreven teams over aan de organisator die daarna zorgt voor de verdere afwikkeling. De inschrijving wordt bevestigd door de betaling en door het verzenden van een e-mail naar het competitie management met daarin de vermelding van de teams die men inschrijft.

Voor de Beker van België moet steeds een dagspelerslijst ingediend worden, met een maximum van zes spelers per team.

Een speler die met zijn hoofdclub in een bepaalde discipline aan de competitie deelnam en zijn hoofdclub schrijft zich in die discipline niet in voor de Beker van België, kan in die discipline niet aan de Beker van België deelnemen. Een speler die met een bijclub in een bepaalde discipline aan de competitie deelnam, kan voor de Beker van België in die discipline kiezen om deel te nemen met zijn bijclub of met zijn hoofdclub. Indien hij met zijn hoofdclub deelneemt, moeten zowel zijn bijclub als zijn hoofdclub voor de Beker van België een dagspelerslijst indienen. In principe moet voor de Beker van België geen dagspelerslijst worden ingediend. Alle spelers die op de bijgewerkte versie van de verzamelde spelerslijsten van september bij een bepaalde club staan ingeschreven, mogen voor die club aan de Beker van België deelnemen, met een maximum van zes spelers per team. Een dagspelerslijst is enkel nodig indien een speler voor de Beker van België in een bepaalde discipline verhuist van zijn bijclub naar zijn hoofdclub, zie hierboven.

6.3. Toernooistructuur

De voorziene tijd per wedstrijd is dezelfde als de tijd per wedstrijd in de reguliere competitie.

- De loting van de poules wordt verricht door de 2 competitie managers; of door de secretariaatsmedewerkers van G-sport Vlaanderen en Ligue Handisport Francophone
- De inschrijvingen sluiten één maand voor de wedstrijddag; de lijst van spelers en stafleden van het team moet worden bijgevoegd. Iedereen die aangesloten is bij een club (LHF en/of GSV) mag deelnemen aan het team van die club. Elke club is verantwoordelijk voor de selectie van zijn spelers; voor een goede en eerlijke vertegenwoordiging.
- De wedstrijdformule wordt dan zo uitgevoerd dat alle wedstrijden op één dag (10.00 - 18.00 uur) kunnen plaatsvinden; en dit binnen één zaal. Er worden verschillende scenario's vastgesteld:
 - 4 teams: alle teams ontmoeten elkaar één keer in één poule.
 - 5 teams: alle teams ontmoeten elkaar één keer in één poule.
 - 6 teams: 2 poules van 3:
 - Dan wordt 1c2 gespeeld in de ½ finale
 - De finale
 - Of

- 1c1 en 2c2 en 3c3 (af te stemmen in het competitiemanagement)
- 7 teams: Maximaal 4 "directe" kwalificatieteams:
 - De finalisten van de vorige editie
EN
 - De top 2 teams van het kampioenschap van het huidige seizoen
 - De andere teams kwalificeren zich in een voorwedstrijddag (dezelfde gastclub):
 - voorcompetitie: Alle teams ontmoeten elkaar eenmaal in één poule (indien 3 of 4 of 5 teams) - De top 2-3-4 teams doen mee aan de finaledag.
 - Belgische Beker - schema: zie 6 teams
- 8 teams: hetzelfde als 7 teams.
Mogelijkheid van een voorwedstrijddag met 2 poules van 3 als er 6 teams meedoen; de beste 2 in elke poule kwalificeren zich.

6.4. Algemene forfait

Een team dat ingeschreven is voor de Beker van België dat zich terugtrekt tussen de uiterste inschrijvingsdatum en zijn eerste bekerwedstrijd betaalt een eenmalige forfaitboete van 25 euro maal het minimaal aantal voor dat team voorziene bekerwedstrijden gedeeld door twee; een dergelijk team moet geen bijdrage leveren in de scheidsrechterkosten van die Beker van België.

6.5. Klachtencommissie Beker van België

Zie 7.2 en 7.5.

7. SANCTIES EN KLACHTEN

7.1. Sancties door de scheidsrechter

7.1.2. Opmerking i.v.m. wedstrijd of terrein

Elke overtreding die niet valt onder punt 7.1.1. en die niet direct met het spel te maken heeft, zal de scheidsrechter niet ter plaatse sanctioneren, maar wel vermelden op het wedstrijdblad, bv. verklaring over spelerslijst niet in orde of uitrusting niet in orde. Aan het einde van de competitiedag verzamelt de hoofdscheidsrechter alle wedstrijdbladen waarop opmerkingen geformuleerd werden en bezorgt deze samen met de eventuele opmerkingen inzake de inspectie van het terrein, aan de competitiesecretaris, zie punt 4.10.

De competitiesecretaris zal indien nodig zelf de gepaste maatregelen treffen, zie punt 7.3.4., ofwel de punten op de agenda van de eerstvolgende vergadering van het competitiemanagement te plaatsen.

7.2. Sancties door de klachtencommissie

Officiële klachten, zie punt 7.5., worden in eerste instantie behandeld door de klachtencommissie. Deze commissie bestaat uit drie permanente leden, die door de competitiemanagement worden aangeduid. Ze zal klachten snel en efficiënt afhandelen, heeft terzake dezelfde bevoegdheden als het competitiemanagement, zie punt 7.3., en biedt verder de mogelijkheid tot beroep bij het competitiemanagement in geval van niet akkoord. In principe bestaat de klachtencommissie uit de competitiemanager, manager officials, en een lid van het competitiemanagement. In geval van beschikbaarheid van één van de drie permanente leden, zal hij vervangen worden door een opvolger; alle leden van het competitiemanagement komen als opvolgers in aanmerking. Er mag in de klachtencommissie maximum één scheidsrechter zetelen, en een lid dat betrokken partij is, dient zich te laten vervangen door een opvolger. Betrokken partij is elk van de drie dienstdoende scheidsrechters in de betreffende wedstrijd, en ook elk lid van één van de beide betrokken clubs in de wedstrijd die het voorwerp van de klacht vormt.

7.3. Sancties door het competitiemanagement

7.3.1. Algemeen

De klachtencommissie zal alle binnengekomen klachten en opmerkingen behandelen en indien nodig volledig autonoom sancties treffen, doch steeds in verhouding tot de ernst van de overtreding. Als de commissie het nodig acht, kunnen de betrokken partijen uitgenodigd en gehoord worden. De meest courante sancties staan hieronder beschreven. Officiële klachten, zie punt 7.5., worden voor een snelle behandeling in eerste instantie altijd verwezen naar de klachtencommissie, zie punt 7.2.

7.3.2. Vermaning

Bij een lichte overtreding, bv. speler droeg een niet-uniforme trui, kan een vermaning uitgesproken worden. Bij herhaling van de overtreding kan een zwaardere sanctie volgen. Een vermaning kan ook gericht worden aan een scheidsrechter of organisator.

7.3.3. Administratieve boete

Een administratieve boete van 15 Euro wordt opgelegd bij administratieve nalatigheid van de club, bv. het overschrijden van de voorziene datum voor het insturen van documenten of voor het verrichten van betalingen, het niet in orde zijn van een (dag)spelerslijst, enz. Ze kan

ook worden opgelegd aan een organisator die te kort schiet bij het organiseren van een competitiedag.

7.3.4. Forfait

In geval van een geldig ingediende officiële klacht tegen een bewijsbare, zware overtreding van een team, die door de scheidsrechter niet of niet correct gesanctioneerd werd, zal de uitslag van de betrokken wedstrijd veranderd worden in een forfait tegen het in overtreding zijnde team, dit is verlies met 5-0 plus forfaitboete.

7.3.5. Inhouding belasting

Elke belasting die werd betaald bij het indienen van een officiële klacht of beroep, met een afwijzing als resultaat, wordt ingehouden.

7.3.6. Uitsluiting van een club

Indien een club na het verstrijken van de betalingstermijn een door haar verschuldigd bedrag niet heeft betaald, zullen alle inschrijvingen van die club voor komende competities geweigerd worden zolang de door haar verschuldigde bedragen niet betaald zijn.

7.4. Sancties door de competitie-manager

De competitie-manager zorgt in samenspraak met de competitieverantwoordelijke voor de permanente opvolging van alle competitieactiviteiten en voor de correcte toepassing van alle reglementen.

Indien nodig zal de competitie-manager zorgen voor de onmiddellijke sanctionering van duidelijke overtredingen. Zo zal hij, indien hij na melding of bij spontane controle een persoonsgebonden inbreuk op het spelersreglement vaststelt, de uitslagen van de wedstrijden waarop de inbreuk betrekking heeft veranderen in forfaits, dit is verlies met 5-0 plus forfaitboete. Persoonsgebonden inbreuken op het spelersreglement zijn voornamelijk overtredingen van regel 2.4, "Structuur van een team".

Inzake onsportief gedrag van spelers of teams kan de competitie-secretaris ook autonoom sancties opleggen, of hij kan sancties bevestigen die door 1 of meer scheidsrechters werden voorgesteld.

7.5. Officiële klachten

Een officiële klacht i.v.m. een wedstrijd dient binnen het half uur na afloop van die wedstrijd op het wedstrijdblad geformuleerd te worden met daarin de betwiste scheidsrechterlijke beslissing en een voorstel tot rechtzetting. Aan de officiële tafel kan het wedstrijdblad bekeken en de klacht geformuleerd worden.

De benadeelde partij die de klacht indiende, betaalt binnen de vier werkdagen 50 euro klachtenbelasting, zie punt 8., anders wordt de klacht beschouwd als zijnde ingetrokken en zal een procedurevergoeding van 25 euro aangerekend worden. De scheidsrechter die de wedstrijd geleid heeft, zal ook zijn versie binnen de vier werkdagen bezorgen aan de competitiesecretaris, eventueel via de hoofdscheidsrechter op de dag zelf, zie punt 4.11. De secretaris maakt alle gegevens over aan de klachtencommissie; deze doet binnen de 14 dagen na ontvangst van de klachtenbelasting een uitspraak en maakt deze schriftelijk bekend aan de betrokken partijen. Indien de klacht wordt aanvaard, d.w.z. als de indieningsprocedure in orde is en als de fout wordt erkend, dan zal de klachtenbelasting terugbetaald worden. Bij niet akkoord met de uitspraak van de klachtencommissie hebben de betrokken partijen vanaf de datum van de schriftelijke bekendmaking nog 14 dagen tijd om in beroep te gaan bij het competitiemanagement. Dit beroep kan gebeuren bij eenvoudige brief; het is slechts geldig als binnen die 14 dagen ook 50 euro beroepsbelasting betaald wordt, zie punt 8. Als het beroep wordt aanvaard, zal de beroepsbelasting terugbetaald worden, eventueel samen met de eerder betaalde klachtenbelasting. Bij een eventuele stemming in beroep binnen de het competitiemanagement zullen de drie leden van de klachtencommissie zich onthouden. Beroep tegen een uitspraak van de het competitiemanagement is niet mogelijk.

Opgelet:

In geval van officiële klachten tijdens de laatste speeldag van de zal een klachtencommissie zich hierover uitspreken. Deze commissie bestaat uit drie leden en wordt voor de aanvang van de wedstrijden samengesteld en bekend gemaakt. Het zijn in principe de competitiemanager, manager officials, en een lid van het competitiemanagement of hun plaatsvervangers. De procedure wordt beperkt tot het indienen van de klacht met betaling van de 50 euro klachtenbelasting aan de officiële tafel binnen het half uur na afloop van de wedstrijd. Vervolgens zal de klachtencommissie zo vlug mogelijk op de hoogte gebracht worden, bijeenkomen, een uitspraak doen en deze uitspraak bekendmaken; beroep hiertegen is niet mogelijk. Indien de klacht wordt aanvaard, zal de klachtenbelasting teruggegeven worden, anders wordt deze ingehouden.

Opmerking bij de gewone procedure: bij intrekking van een officiële klacht dient de voorziene procedurevergoeding van 25 euro binnen de maand na de datum van de formulering van de klacht op het wedstrijdformulier te worden overgeschreven op het volgende zie punt 8.

8. BOETES

- De boete voor forfait bedraagt 25 euro per wedstrijd; ze dient binnen de maand na de datum van de uitspraak van de forfait te worden overgeschreven op de rekening van de BE74 0682 3627 0607.
- Te laat indienen spelerslijst 10 september: 5 euro per speler die wordt ingeschreven voor het seizoen.
- Algemene forfait: een voor de competitie ingeschreven team dat zich tussen 1 juli en zijn eerste seizoenwedstrijd terugtrekt, betaalt een eenmalige forfaitboete van 25 euro maal het aantal voor dat team voorziene kalenderwedstrijden gedeeld door twee. In dergelijk geval zal een team van een club aangesloten bij G-sport Vlaanderen of LHF zijn betaalde voorschot op de scheidsrechterkosten integraal terugkrijgen en het zal in de eindafrekening van die kosten niet worden opgenomen.

9. OPMERKINGEN

Opmerkingen, feedback en suggesties, die geen directe betrekking hebben op het resultaat van een specifieke wedstrijd, kunnen op constructieve wijze en zonder speciale procedure steeds bij het competitiesecretariaat, het secretariaat van G-sport Vlaanderen of LHF worden ingediend. Deze worden binnen redelijke termijn effectief besproken en teruggekoppeld naar de indiener.

10. OFFICIALS

Voorwaarden om Belgische scheidsrechter te kunnen zijn:

- Kandidaat-scheidsrechters kunnen zich steeds melden bij de manager officials.
- Positief beoordeeld worden door de manager officials bij het uitvoeren van de taken als scheidsrechter.
- Kandidaat-scheidsrechters kunnen zich steeds melden bij de verantwoordelijke van de scheidsrechterscommissie.
- Bij voorkeur minimum 16 jaar

De scheidsrechters vergaderen jaarlijks 1 tot 2 maal.

10.1. Mogelijkheid tot deelname aan Internationale scheidsrechtersopleiding

Informatie omtrent Internationale opleiding zal gedeeld worden met de manager officials en scheidsrechtersgroep.

Indien een scheidsrechter verneemt dat er een internationale scheidsrechtersopleiding goalbal zal plaatsvinden, dient hij deze informatie zo snel mogelijk te bezorgen aan het competitie management.

10.2. Deelnamevoorwaarden

- Aangesloten zijn bij G-sport Vlaanderen of LHF;
- Op het moment dat de cursus plaatsvindt, gedurende minstens twee jaar gefloten hebben in de goalbalcompetitie;
- Na vervulling van de twee vorige voorwaarden kan een scheidsrechter zijn kandidatuur indienen bij de manager officials en gelijktijdig bij het competitie management.

10.3. Selectieprocedure

- De vleugel waartoe de kandidaat-cursist behoort (G-sport Vlaanderen of LHF) geeft een advies over de eventuele deelname met betrekking tot de financiering (door de kandidaat zelf, door een club, door een federatie...).
- Een gemotiveerde selectie dient door de scheidsrechterscommissie te gebeuren.
- Het is de manager officials die verslag uitbrengt en de selectie bij het competitie management verdedigt.
- Het is de het competitie management die uiteindelijk bepaalt welke kandidaten al dan niet geselecteerd en aan BPC voorgedragen worden.

Opmerking: in geval van goed gemotiveerde hoogdringendheid dient de competitie manager contact op te nemen (telefonisch, per e-mail...) met alle stemgerechtigde leden van de het competitie management, alsook met de manager officials, teneinde een standpunt in te nemen inzake de eventuele selectie en voordracht van een kandidaat.

10.4. Inschrijving

Het is uitsluitend BPC dat na goedkeuring van de door het competitie management voorgedragen kandidaten kan overgaan tot de officiële inschrijving van scheidsrechters voor internationale cursussen.

10.5. Financiële ondersteuning

Wanneer een scheidsrechter een opleiding van IBSA gevolgd heeft en geslaagd is, kan hij de gemaakte kosten terugbetaald krijgen. Hiervoor dient hij bovenstaande procedure te volgen. Na de financiële tussenkomst van G-sport Vlaanderen of LHF en eventueel ook BPC, zal het resterende gedeelte van de kosten gedragen worden door het competitie management. Het competitie management zal over een periode van vier jaar de kosten in schijven terugbetalen op voorwaarde dat de persoon nog actief is als scheidsrechter in de Belgische competitie.

Competitiemanagement

Competitiemanager goalbal

Karen Verwulgen

T.: 0479 39 67 19

karen.verwulgen@gmail.com

Competitiemanager torbal

Charlotte Scheelen

T.: 0498 65 64 32

s.charlotte295@gmail.com

Manager officials

Ann Parijs

T.: 0476 24 19 94

ann.parijs@telenet.be

Medewerker G-sport Vlaanderen

Bas Van Dycke

T.: 09 243 11 78

bas.vandycke@gsportvlaanderen.be